

National Geographic Learning Online Practice

دليل منصة المرحلة الابتدائية

دليل الطالب / ولي الامر

جدول المحتويات

2	جدول المحتويات
3	1. المقدمة
4	2. متطلبات النظام
5	3. تسجيل الدخول إلى منصة التدريب "Online Practice"
5	أ. تسجيل الدخول باستخدام بيانات الاعتماد المقدمة من مؤسستك
5	ب. التسجيل الذاتي لطفلك
7	ج. نسيان كلمة المرور
9	4. حسابي
10	5. نظرة عامة عن المنصة
11	6. الوحدة والدروس والأنشطة والألعاب
13	1. أنواع الأنشطة
18	2. الألعاب
22	7. التقدم
23	أ. جوائز الطلاب
24	ب. صفحة أولياء الأمور
25	8. الرسائل
26	9. الدعم

1. المقدمة

يشرح هذا الدليل كيفية استخدام منصة التدريب National Geographic Learning Online Practice.

لقد تم تهيئة منصة التدريب "Online Practice" بحيث يتم استخدامها على الأجهزة المحمولة (مثل الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية) وكذلك على الكمبيوتر المحمول وأجهزة سطح المكتب.

وتشتمل على أنشطة وألعاب للتدريب وإعداد الاختبارات.



2. متطلبات النظام

متطلبات النظام الموصى بها لاستخدام المنصة هي:

نظام التشغيل:

- Windows (64 بت فقط) 7 / 8 / 8.1 / 10
- Mac OS 10.13 أو أحدث
- Ubuntu 18.04 أو أحدث

أجهزة الكمبيوتر اللوحية والهواتف الذكية:

- الجيل الثاني من iPad أو أعلى
- iPhone 6 أو أحدث
- Android 7.0، بحيث يكون الجهاز حسب مواصفات مرجع Google Pixel 1

المتصفح:

WINDOWS

- أحدث إصدار من Chrome
- أحدث إصدار من Firefox
- أحدث إصدار من Edge

MAC

- أحدث إصدار من Safari

سرعة الإنترنت: 2 ميغابايت في الثانية

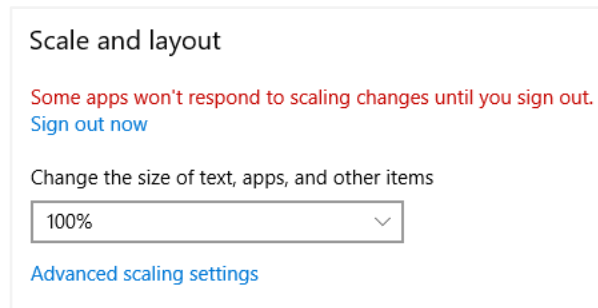
ذاكرة الوصول العشوائي: 4 غيغابايت

المساحة في القرص الصلب: المساحة الخالية هي 100 ميغابايت

أبعاد الشاشة:

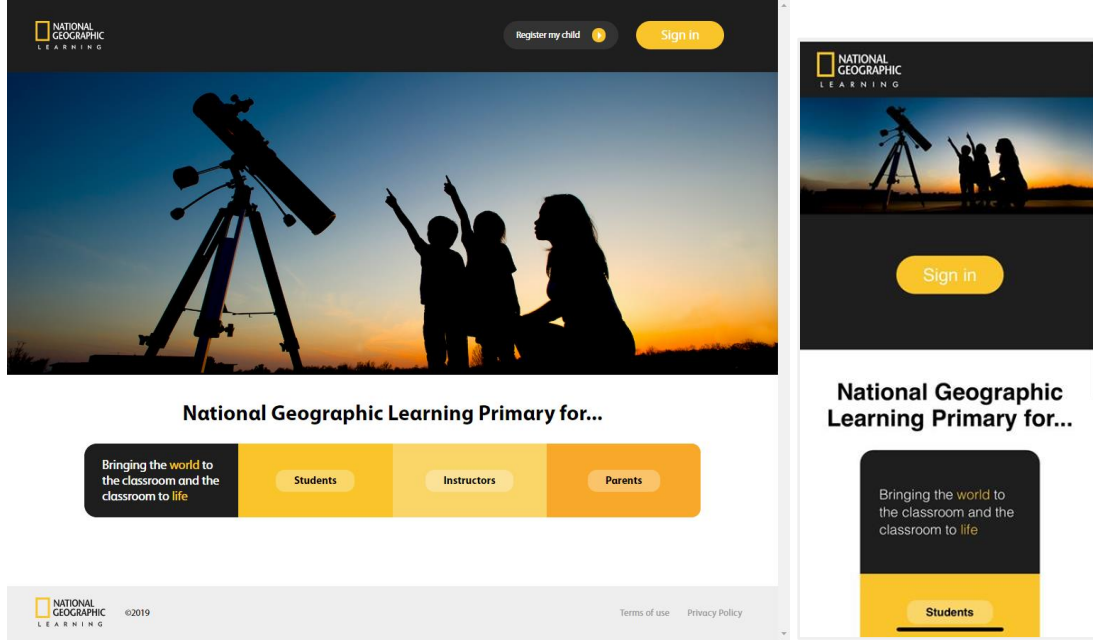
- 768 * 1024 بكسل للاستخدام الأفقي
- 1334 * 750 بكسل للاستخدام العمودي

لضمان الحصول على أفضل النتائج، قم بتغيير مقياس شاشة العرض الخاصة بك إلى 100% قسم النطاق والتخطيط في الإعدادات < النظام < جهاز العرض:



3. تسجيل الدخول إلى منصة التدريب "Online Practice"

يتم تسجيل الدخول عبر learn.eltngl.com، حيث ستحتاج إلى:
 أ. تسجيل الدخول باستخدام بيانات الاعتماد المقدمة من مؤسستك
 ب. التسجيل الذاتي لطفلك



أ. تسجيل الدخول باستخدام بيانات الاعتماد المقدمة من مؤسستك

بمجرد الدخول إلى الصفحة الرئيسية للمنصة، انقر فوق تسجيل الدخول واكتب اسم المستخدم وكلمة المرور المقدمة من مؤسستك.

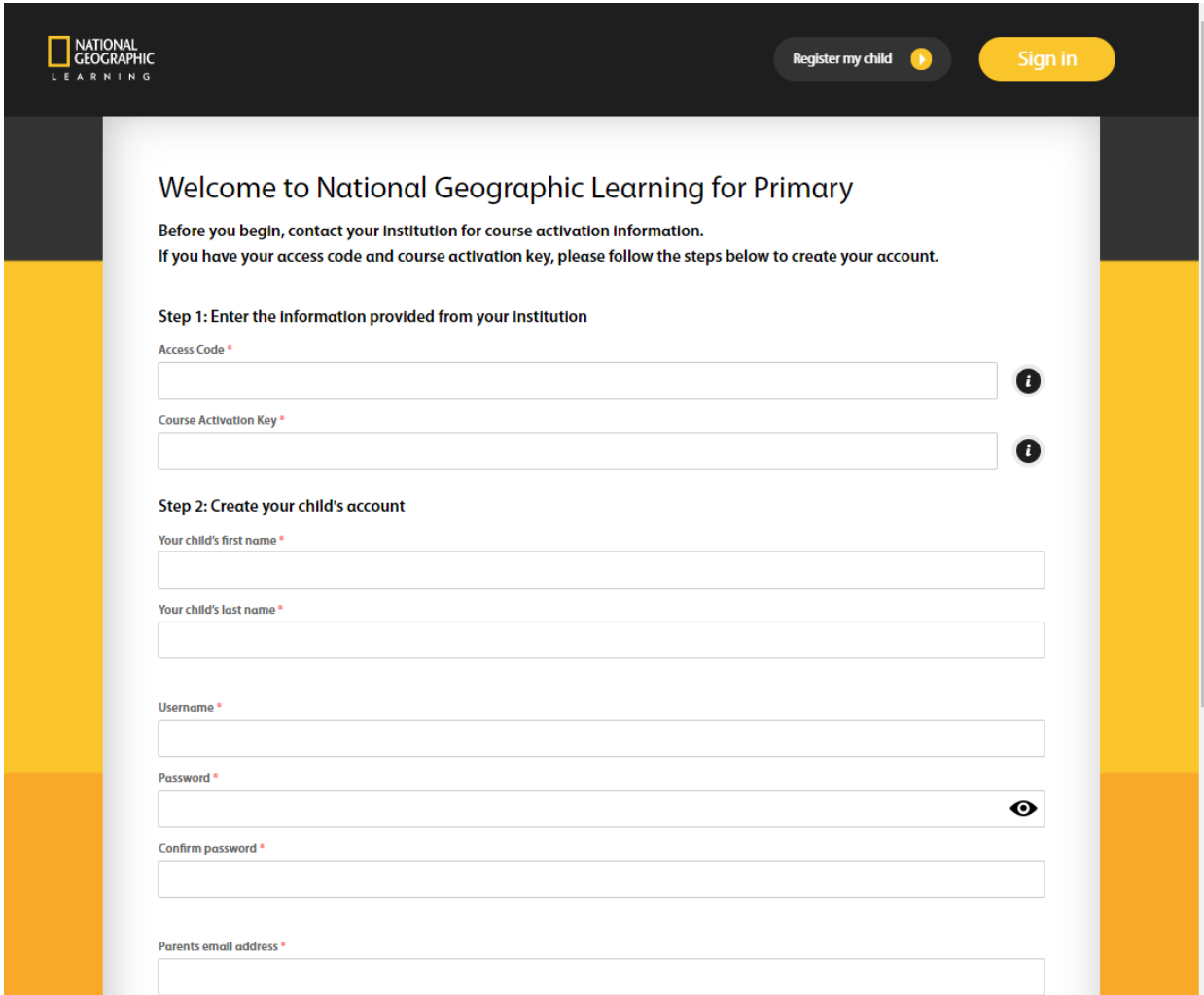
ب. التسجيل الذاتي لطفلك

بمجرد الدخول إلى الصفحة الرئيسية للمنصة، انقر فوق **تسجيل طفلي** واملأ الحقول المتاحة. سوف تحتاج إلى:

1. **رمز الوصول.** ابحث عن رمز الوصول في الجهة الداخلية للغلاف الأمامي لكتاب الطالب أو في الصفحات الداخلية لحزمة رمز الوصول المطبوع. والرمز عبارة عن رمز أبجدي مكون من 10 أحرف.
2. **مفتاح الدورة.** مفتاح الدورة هو رمز أبجدي من 8 أحرف يتم اتاحته بواسطة المؤسسة أو المعلم الخاص بك. إذا كان طفلك طالباً في الدراسة الذاتية أو يدرس وحده/وحدها بدون مشاركة من أي مؤسسة، فيرجى زيارة ELTNGL.com/coursekey.

وسواء كنت مسجلاً في تدريب تحت إشراف معلم أو تخطط للدراسة الذاتية، فسوف تحتاج إلى رمز الوصول ومفتاح الدورة أيضاً. وأما إجراءات تسجيل الدخول فهي نفسها.

املاً الحقل المتاحة بتفاصيل طفلك وقم بتضمين عنوان بريدك الإلكتروني وقم بتحديد اسم المستخدم وكلمة المرور لاستخدامهما عند تسجيل الدخول إلى المنصة.



Welcome to National Geographic Learning for Primary

Before you begin, contact your Institution for course activation Information.
If you have your access code and course activation key, please follow the steps below to create your account.

Step 1: Enter the information provided from your institution

Access Code *

Course Activation Key *

Step 2: Create your child's account

Your child's first name *

Your child's last name *

Username *

Password *

Confirm password *

Parents email address *

تذكر أن بوسعك التسجيل لمقرر واحد فقط في كل مرة.
أخيراً، أقرّ وأقبل الشروط والأحكام الخاصة بالمنصة وانقر فوق تسجيل طفلك.

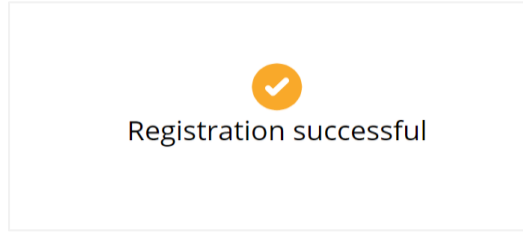
Step 3: Review the Terms of Use and Privacy Policy

I accept and agree to the:

- Terms of Use
- Privacy Policy

Register your child

سوف تحصل الآن على رسالة "تم التسجيل بنجاح" وسيتم توجيهك إلى الصفحة الرئيسية للمنصة حيث ستحتاج إلى تسجيل الدخول باستخدام بيانات اعتمادك.



ج. نسيان كلمة المرور

إذا نسيت كلمة المرور، فهناك طريقتان لإعادة تعيينها:

1. اطلب من مؤسستك توفير كلمة مرور مؤقتة تسمح لك بتسجيل الدخول ثم إعادة تعيين كلمة المرور التي ترغب فيها. باستخدام كلمة المرور المرسله من قبل مؤسستك، انتقل إلى الصفحة الرئيسية (learn.eltngl.com) وقم بتسجيل الدخول باستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور الجديدة.

وبمجرد تسجيل الدخول، سوف تظهر النافذة المنبثقة التالية حيث ستكون قادرًا على تعيين كلمة مرور جديدة:

Update Password

In order to use the app, please update your current password

Current password *

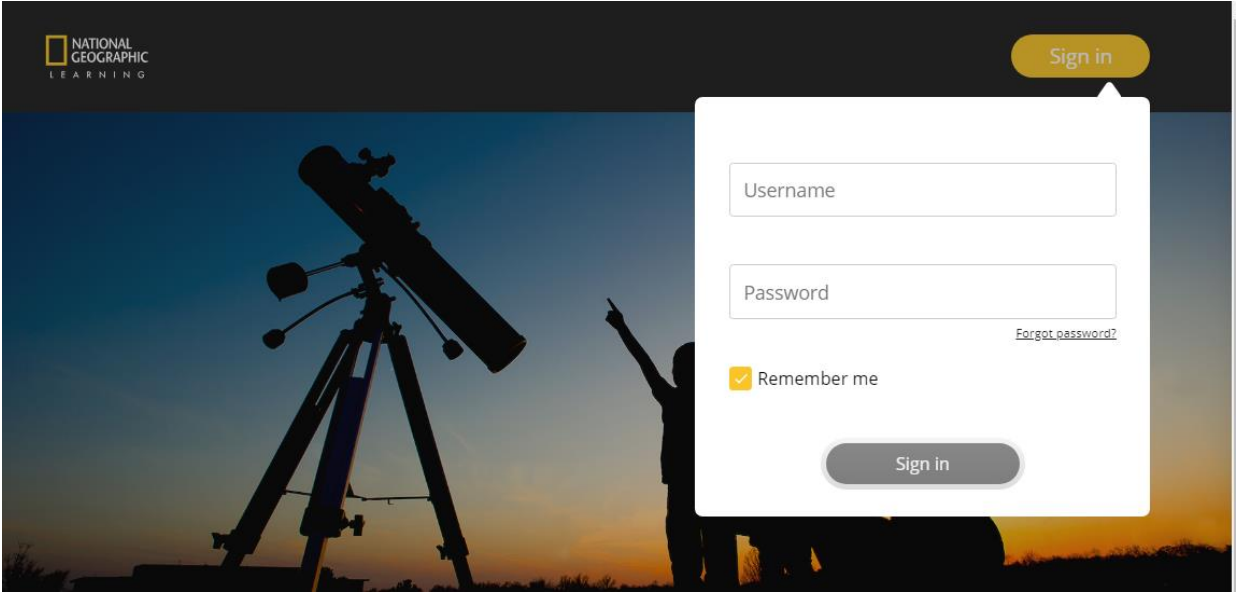
New password *

Repeat Password *

Cancel
Update

ملاحظة: كلمة المرور الحالية الخاصة بك هي الآن كلمة المرور المؤقتة التي وفرتها لك المؤسسة. يجب ألا تقل كلمات المرور عن 8 أحرف كحد أدنى وتتضمن رقمًا واحدًا و حرفًا كبيرًا و حرفًا صغيرًا. يجب أن تكون كلمة المرور بالأبجدية الإنجليزية. انقر فوق تحديث وسوف تتم إعادة تعيين كلمة المرور الخاصة بك.

2. من الصفحة الرئيسية (learn.eltngl.com)، انقر فوق تسجيل الدخول ثم فوق رابط هل نسيت كلمة المرور؟ لإعادة تعيينها.



NATIONAL
GEOGRAPHIC
LEARNING

Sign in

Username

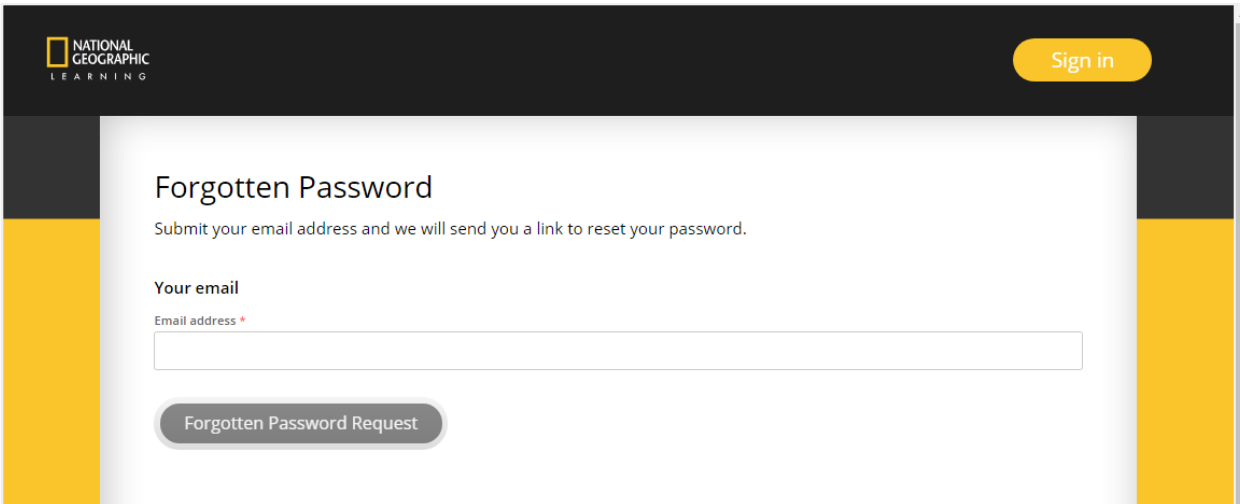
Password

[Forgot password?](#)

Remember me

Sign in

أدخل عنوان بريدك الإلكتروني حيث تريد إرسال توجيهات إعادة تعيين كلمة المرور الخاصة بك:



NATIONAL
GEOGRAPHIC
LEARNING

Sign in

Forgotten Password

Submit your email address and we will send you a link to reset your password.

Your email

Email address *

Forgotten Password Request

ثم اتبع التعليمات المرسلة إلى بريدك الإلكتروني.

**يمكنك اختيار "تذكرني" لتجنب تكرار هذه العملية في المستقبل.

4. حسابي

NATIONAL GEOGRAPHIC LEARNING

Home Progress News

Look 1

My account


Log out

Look!

Unit 1: Things for S...

Unit 2: Toys

NATIONAL GEOGRAPHIC LEARNING ©2019

انقر فوق أيقونة  لرؤية ملف حساب طفلك: الاسم الأول والاسم الأخير واسم المستخدم ولغة المنصة.

My account

Student

First name

Last name

Username




Course key

Enter course key here

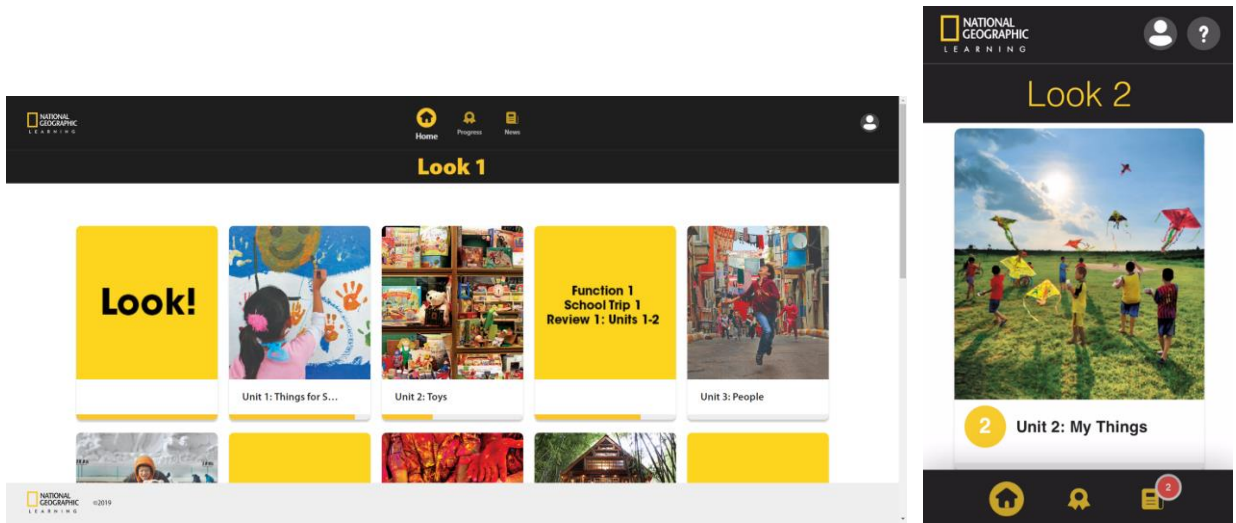
Cancel Save

5. نظرة عامة عن المنصة

هناك ثلاث شاشات رئيسية:

- الصفحة الرئيسية: تعرض جميع دروسك وأنشطتك 
- التقدم: تعرض مدى تقدم طفلك 
- الأخبار: تواصل مع معلمك 

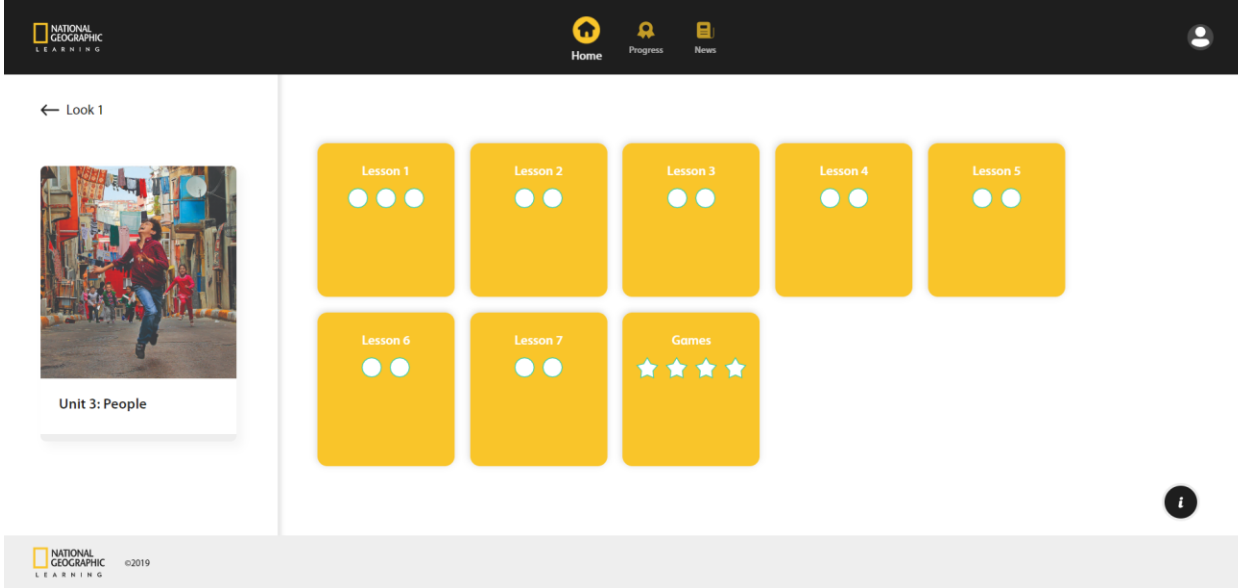
إذا كلفك معلمك بواجب منزلي، فسوف يظهر بعد تسجيلك للدخول.





من هذه الشاشة، انقر فوق Unit (وحدة) لعرض الدروس داخل الوحدة.



6. الوحدة والدروس والأنشطة والألعاب

تحتوي كل وحدة من وحدات الدورة على العديد من بطاقات الدروس، وتحتوي كل بطاقة درس على العديد من الأنشطة والألعاب.



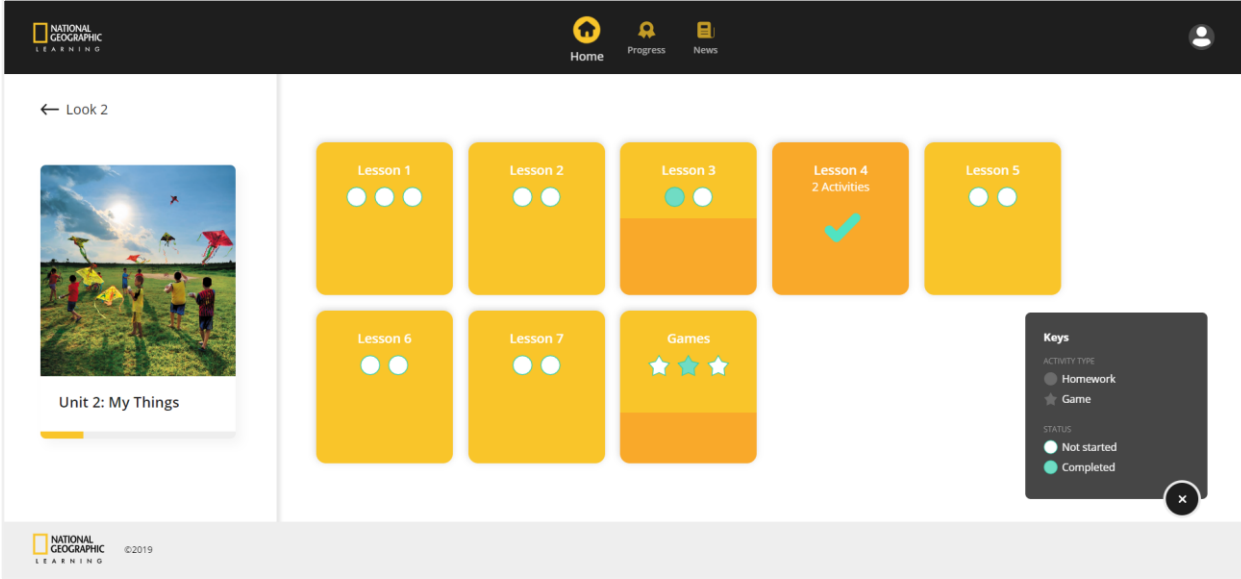
توضح المؤشرات البصرية للطلاب مدى تقدمهم على كل بطاقة.

يتم تمثيل الأنشطة بدوائر  والألعاب بنجوم . وتمثل الدوائر والنجوم المملوءة باللون الأبيض أنشطة وألعاباً لم يتم إكمالها.

بعد إكمال الأنشطة والألعاب، سوف تصبح دوائر  ونجومًا خضراء . كما يمكنك أيضاً تتبع تقدم طفلك ضمن الدرس. إذا كانت بطاقة الدرس كلها صفراء، فهذا يُظهر أنه لم يتم إكمال أي نشاط من أنشطة الدرس.

وإذا احتوت بطاقة الدرس على لون برتقالي، فهذا يعني أن طفلك قد أكمل بعض الأنشطة أو الألعاب من الدرس. وإذا كانت بطاقة الدرس كلها باللون البرتقالي وبها علامة اختيار خضراء، فهذا يعني أن طفلك قد أكمل الدرس بالكامل.

X



← Look 2

Unit 2: My Things

Lesson 1 Lesson 2 Lesson 3 Lesson 4 2 Activities Lesson 5

Lesson 6 Lesson 7 Games

Keys

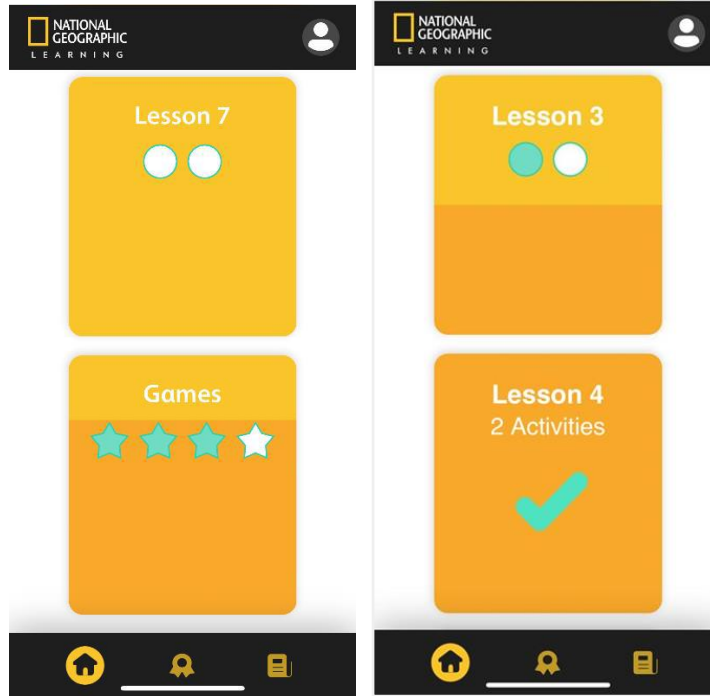
ACTIVITY TYPE

- Homework
- Game

STATUS

- Not started
- Completed

NATIONAL GEOGRAPHIC LEARNING ©2019



Lesson 7

Games

Lesson 3

Lesson 4 2 Activities

NATIONAL GEOGRAPHIC LEARNING

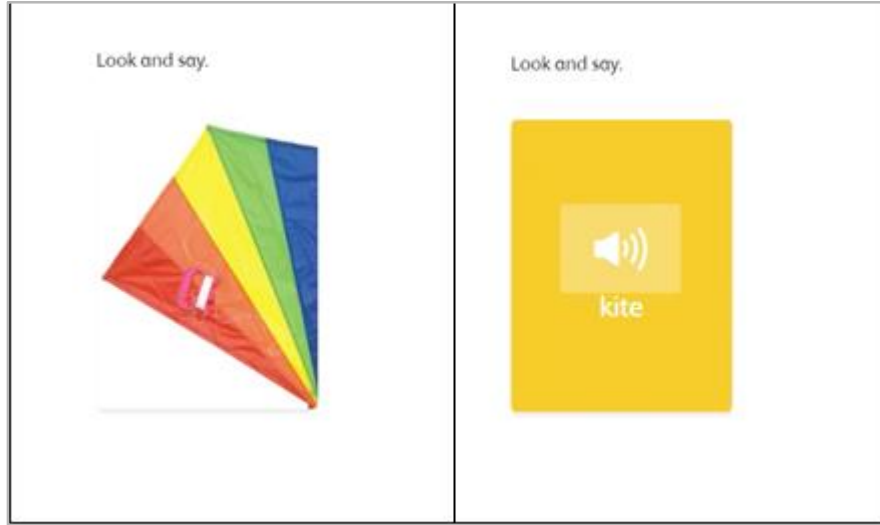
وبالإضافة إلى ذلك، يمكنك تتبع التقدم على مستوى الوحدة بشرط التقدم الأصفر تحت عنوان الوحدة الذي يُظهر مدى التقدم الذي تم إحرازه في الوحدة.

1. أنواع الأنشطة

هناك العديد من أنواع الأنشطة والألعاب الفريدة. أربعة منها أنشطة غير مصححة: بطاقات العرض والذاكرة والألعاب والمحادثة. سيؤدي النقر فوق الزر "تم" Done الموجود في نهاية النشاط إلى إكمال النشاط ووضع علامة عليه كـ "تم" في المنصة - حيث سيتم ملء النجمة أو الدائرة. وإذا كان للنشاط العديد من الشاشات، حينها يصبح الزر "تم" Done في الشاشة الأخيرة هو الذي يستحث إكمال النشاط. سوف يتم تمثيل هذه الأنشطة في دفتر الدرجات وسيكون مجموع نقاطها دائماً 0%.

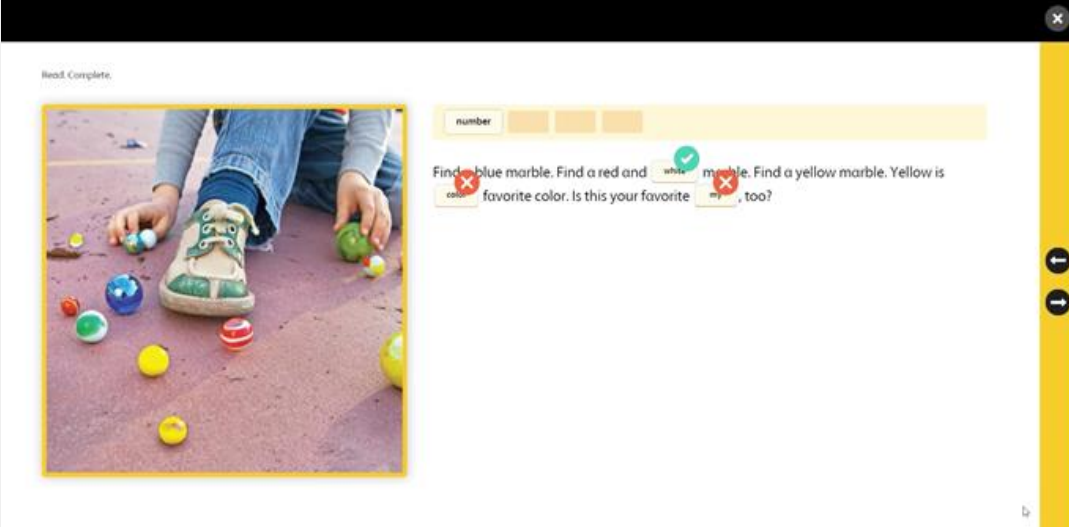
تتضمن بعض أنواع الأنشطة ما يلي:

○ بطاقات العرض




○ املا الفراغات

○ بالسحب والإفلات



○ بالاختيار من متعدد



Claudia Chan Shaw is a toy collector in Australia. She has a lot of cool toys. Claudia has old and new toys. She really likes toy robots. Look at these robots from her collection!

Claudia has a robot named Robby. Robby is black. His head is big. His arms and feet are red. He can walk!

Claudia has a lot of ____.

A. toys


B. art

←
→

✓

○ اختيارات متعددة وأجوبة متعددة

Choose the words about marbles.



- photo
- game ✓
- fun ✓
- small ✓
- look
- doll
- ball ✓

Look at the photo. This is a game of marbles. Marbles is my favorite game. It's fun!
A marble is small. It's a small ball.

محادثة ○

a look! What's this?

It's a book.

What's this? Look again. What's this?

It's a pen.

What's this?

It's a room.

What's this?

Our classroom!

Done

تسلسل (الترتيب الصحيح) ○



Listen and order. 🗣️

Is it a pencil?

No, it isn't.


What's this?



It's a pen for school!



← ✓ Done



○ مطابقة (توصيل)

Match.



What color is his shirt?  They're blue. 

What color are his pants?  They're white. 

What color are his socks?  It's blue and white. 

○ إبراز (تظليل)



Listen and highlight three incorrect words.



 incorrect


 Erase

Oh, it's Friday. Yes, **it's** Friday.


Does **you** have homework today?


No, he don't. No **homework** Friday.




ضمن معظم الأنشطة، هناك العديد من الشاشات. بعد أن تكمل شاشة، حدد الإجابة بالنقر فوق أيقونة  على هاتفك الذكي أو

أيقونة  على جهاز سطح المكتب لديك.

للانتقال من شاشة إلى أخرى، استخدم السهم  الموجود في الزاوية اليمنى السفلية على هاتفك الذكي أو على الجانب الأيسر


من شاشة جهاز سطح المكتب لديك. وللانتقال إلى الشاشة السابقة، انقر فوق السهم  .

بعد إكمال طفلك كل الشاشات، انقر فوق  لترى النتيجة النهائية.




وبعد إكمال النشاط، سوف يستلم طفلك رسالة بنقاط النشاط وصورة :


Read and complete.



Robby has a big ____.

A. arm


B. head 




Score:
5 out of 5
correct

إذا كانت النقاط قليلة، سوف يحصل طفلك على رسالة "جرب مرة أخرى!":

Highlight the incorrect name.

 Incorrect





 Erase

Are those **Erik's** markers?

No, they aren't. Those are **Juns** markers.

Score:
1 out of 5
correct
Try again!

بمجرد اكتمال النشاط، ستكون هناك خيارات متعددة:

-  راجع إجابة كل نشاط فرعي بالنقر فوق سهم الرجوع
-  أعد هذا النشاط بالنقر فوق السهم
-  انتقل إلى النشاط التالي بالنقر فوق سهم التقدم للأمام
-  أغلق النشاط ثم ارجع إلى عرض الوحدة

2. الألعاب

تشتمل المنصة علي العديد من أنواع الألعاب. إليك بعض الأمثلة التي يمكن أن تجدها في بعض البرامج:


1. الكلمات المتقاطعة Crossword Puzzle

يجب على الطلاب إكمال الكلمات المتقاطعة بملء الفراغات بالحروف باستخدام لوحة المفاتيح. بمجرد تعبئة كلمة جديدة بشكل صحيح، ستختفي من علي الشاشة.

4 . Unit
×

Crossword

Fill the blank spaces!
Use your keyboard to progress on the game.






Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Horizontal

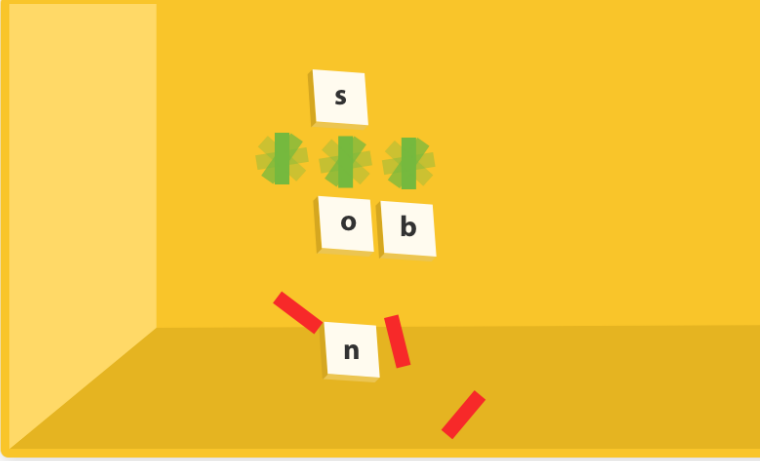
1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Check answers ✓

4 . Unit **Crossword**

Fill the blank spaces!
Use your keyboard to progress on the game.



Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

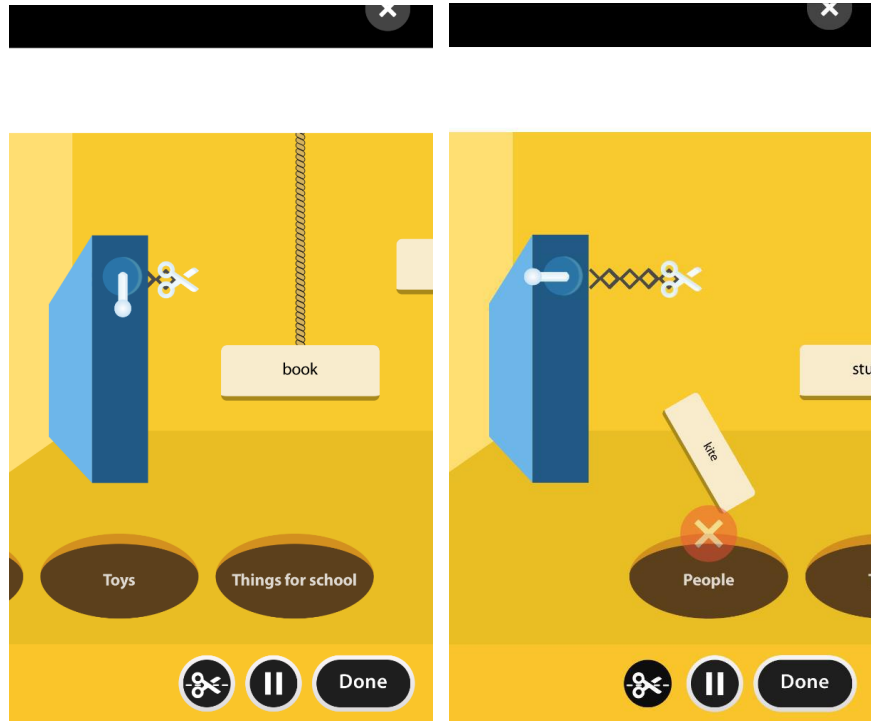
Horizontal

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Check answers ✓

Boxdrop .2

هي لعبة فرز. يقطع الطلاب الحبل بحيث يسقط الصنف في الفئة الصحيحة.



book

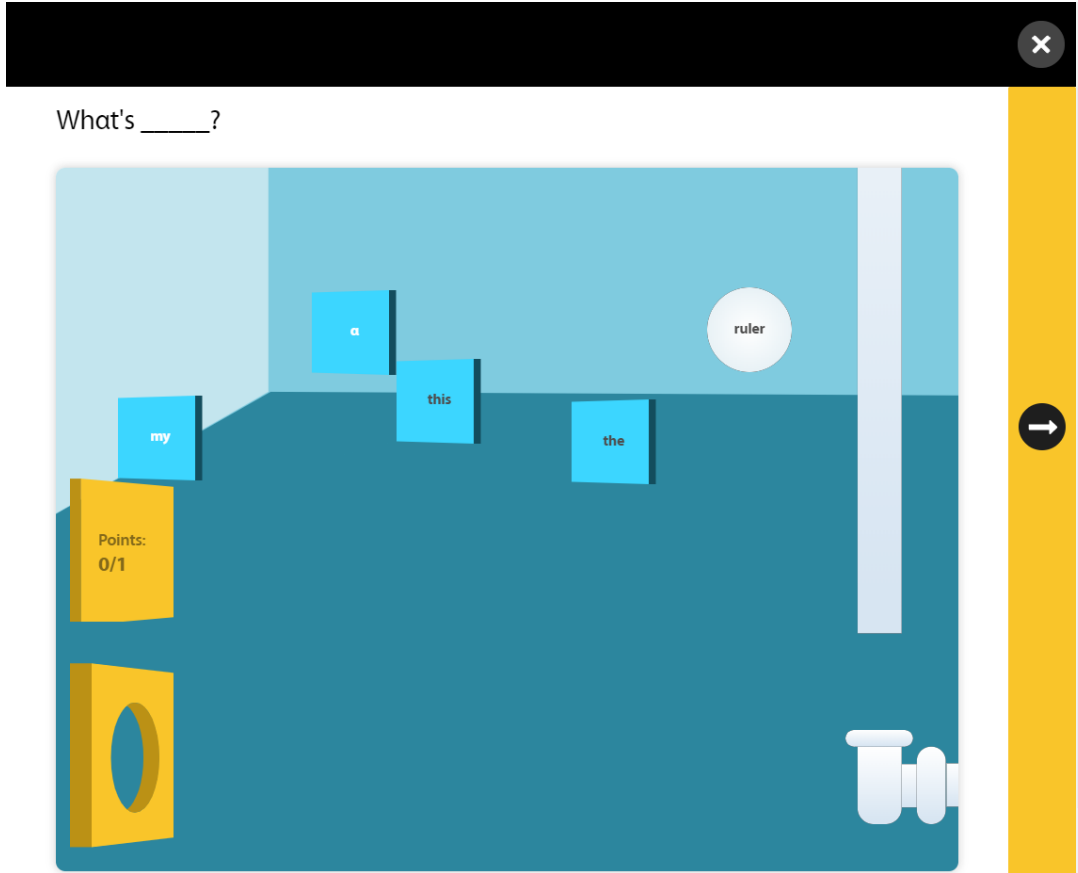
life

Toys Things for school People

Done

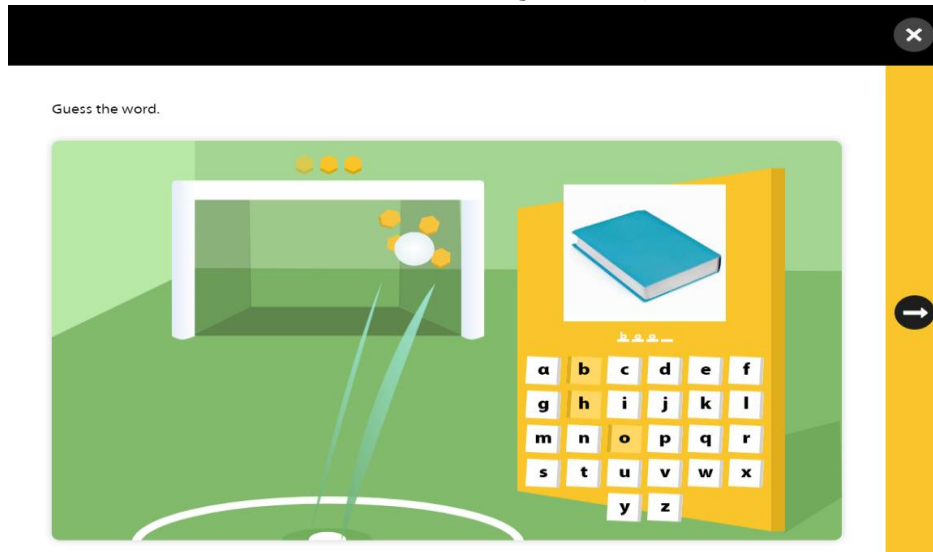
3. الإمساك Catch

ينقر الطلاب فوق الأجوبة الصائبة ضمن أشكال هندسية لتسجيل نقاط.



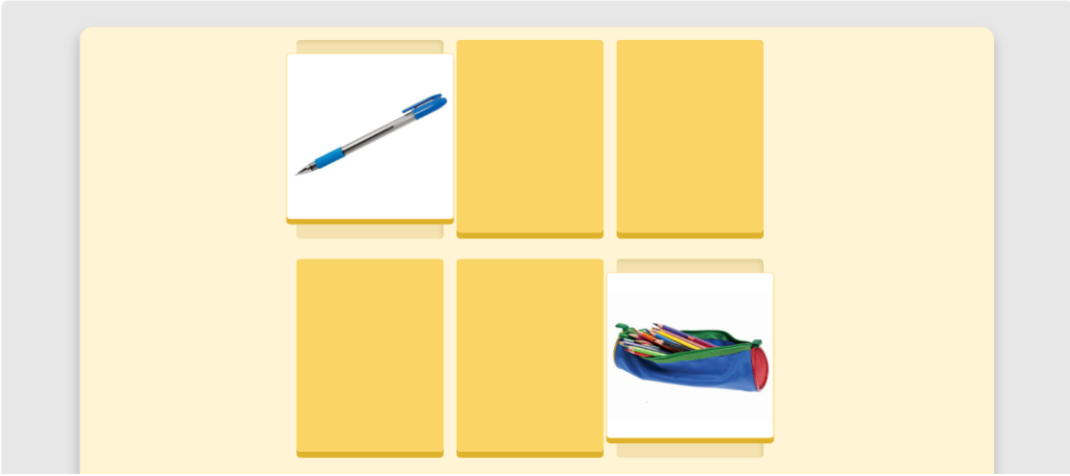
4. خَمِّن الكلمة Guess the Word

يجد الطلاب "الكلمة الغامضة" باستخدام لوحة المفاتيح لاختيار الأحرف.




5. الذاكرة Memory
يطابق الطلاب البطاقات التي تتماشى معًا.


Match.

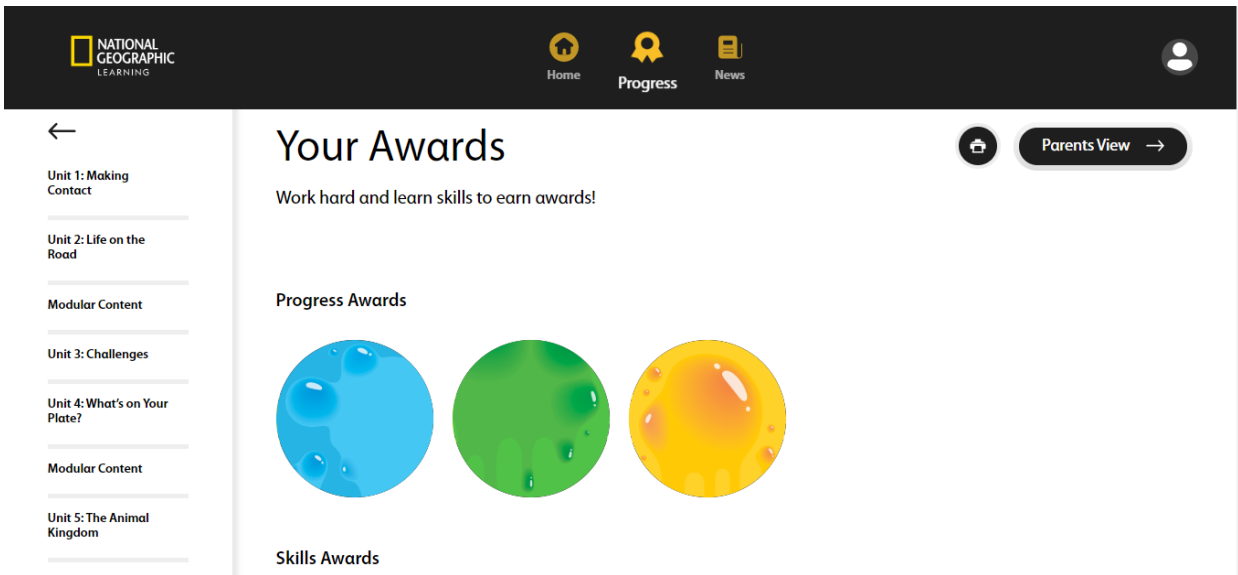


The image shows a digital memory game interface. It features a 2x3 grid of cards on a light yellow background. The top-left card is flipped, showing a blue and silver pen. The bottom-right card is also flipped, showing a blue pencil case filled with colorful pencils. The other four cards are blank yellow. The interface includes a black header bar with a close button (X) and a yellow sidebar with a right arrow button.

7. التقدم

لنتبع تقدمك، قم بالوصول إلى عرض **التقدم** بالنقر فوق أيقونة الجائزة  في أعلى وسط الشاشة. سوف ترى كل الجوائز التي ربحتها، وتلك التي ما يزال بإمكانك الفوز بها بإكمال الأنشطة والمهام على النحو الصحيح. يمكنك كسب الشارات والتعرف على المفاجآت بالتقدم عبر الأنشطة.

إذا كان التدريب تحت إشراف معلم، فسوف تجد ملخص التقدم في مهامك على الجانب الأيسر من شاشة كمبيوتر سطح المكتب. من طريقة العرض هذه، يمكنك أيضاً طباعة جوائزك بالنقر فوق  أيقونة الطباعة والوصول إلى **صفحة اولياء الامور**.



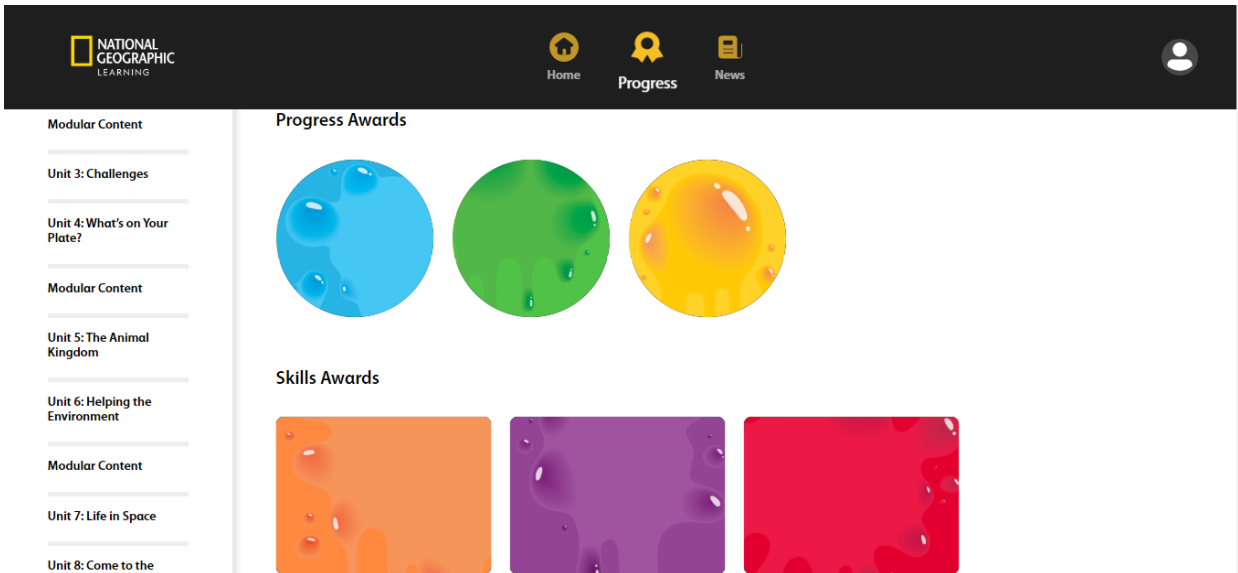
Home **Progress** **News**

Your Awards

Work hard and learn skills to earn awards!

Progress Awards

Skills Awards



Home **Progress** **News**

Your Awards

Work hard and learn skills to earn awards!

Progress Awards

Skills Awards

أ. جوائز الطلاب

هناك نوعان من جوائز الطلاب:

- 1. جوائز التقدم. هناك ثلاثة أنواع من جوائز التقدم التي يتم إصدارها للتقدم في التدريب:
 - زرقاء: جائزة تمنح عند إنجاز 1/3 الأنشطة.
 - خضراء: جائزة تمنح عند إنجاز 2/3 الأنشطة.
 - صفراء: جائزة تمنح عند إنجاز 100% من الأنشطة.
- كل جائزة ظاهرة من البداية لكنها مغطاة بمادة لزجة. تبدأ هذه المادة اللزجة بكشف الصورة المخيأة تدريجيًا كلما اقترب الطالب من الهدف في أربع مراحل:
- 25% - 49% من الدورة قد اكتمل.
 - 50% - 74% من الدورة قد اكتمل.
 - 75% - 99% من الدورة قد اكتمل.
 - 100% - من الدورة اكتملت .

في كل مرة تتضح الصورة وتغطي بمادة لزجة أقل، تنبثق رسالة تشجيعية بجوار أيقونة شريط التقدم. وعند كشف الجائزة، سوف "تفجر" المادة اللزجة على الشاشة.

- 2. جوائز المهارات. هناك ثلاثة أنواع من جوائز المهارات الصادرة للأداء الجيد في الدورة:
 - برتقالية: وذلك عندما يسجل الطالب 100% في 20% من جميع الأنشطة في الدورة.
 - بنفسجية: وذلك عندما يسجل الطالب 100% في 40% من جميع الأنشطة في الدورة.
 - حمراء: وذلك عندما يسجل الطالب 100% في 60% من جميع الأنشطة في الدورة.

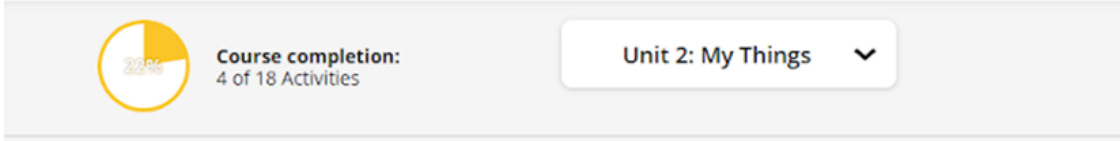
تظهر كل جائزة من البداية لكنها مغطاة بـ "مادة لزجة". تكشف المادة اللزجة الفيديو المخيأ في أربع مراحل. في كل مرة يبدأ الفيديو بالانكشاف أكثر، تنبثق رسالة تشجيع بجوار أيقونة شريط التقدم. بعد إصدار جائزة واحدة، يبدأ العدُّ للجائزة التالية من 0%.

عندما "تفجر" آخر نقطة سائلة من المادة اللزجة، تظهر الجائزة بعدد. يمكنك إغلاق الشاشة المنبثقة والرجوع دومًا والنقر فوق كل واحدة من الجوائز الممنوحة لرؤيتها في حجم الشاشة الكاملة.

ب. صفحة اولياء الامور

يستطيع اولياء الأمور عرض النسبة المئوية لإكمال الوحدة في لمحة سريعة وكذلك نتائج الانشطة.

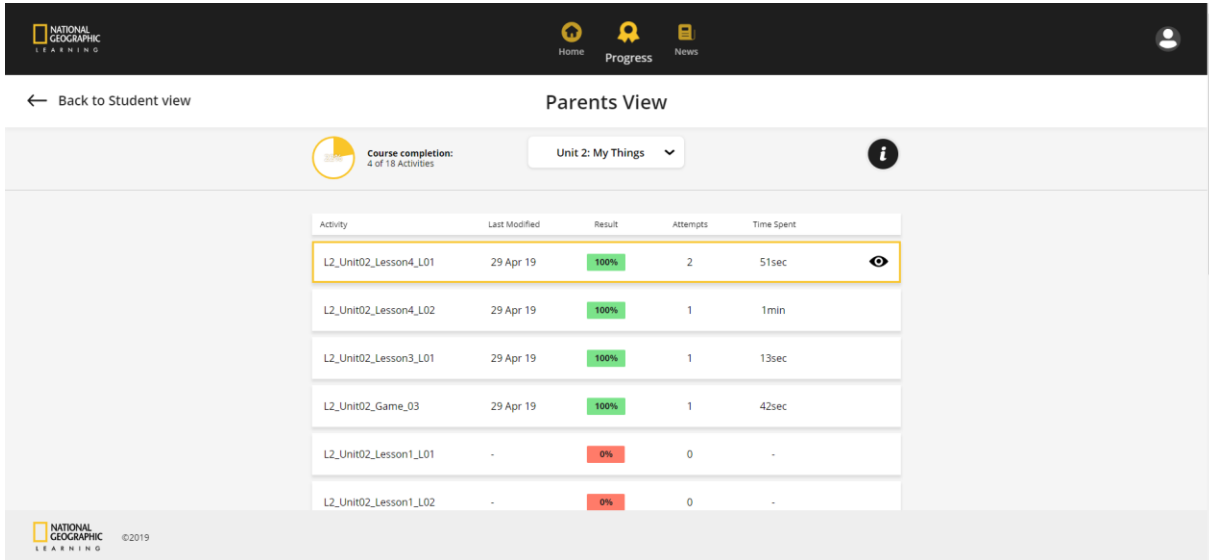
Parents View



Course completion: 28%
4 of 18 Activities

Unit 2: My Things

يمكنك بسهولة رؤية تقدم أي وحدة أخرى ببساطة بتحديد الوحدة المرغوبة من قائمة منسدلة ضمن "صفحة اولياء الامور".



Parents View


Course completion: 4 of 18 Activities

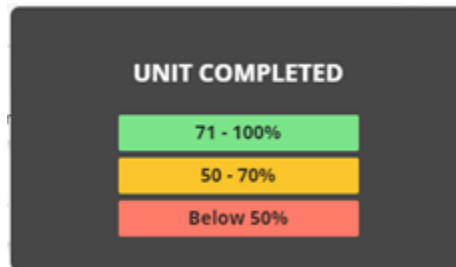
Unit 2: My Things

Activity	Last Modified	Result	Attempts	Time Spent
L2_Unit02_Lesson4_L01	29 Apr 19	100%	2	51sec
L2_Unit02_Lesson4_L02	29 Apr 19	100%	1	1min
L2_Unit02_Lesson3_L01	29 Apr 19	100%	1	13sec
L2_Unit02_Game_03	29 Apr 19	100%	1	42sec
L2_Unit02_Lesson1_L01	-	0%	0	-
L2_Unit02_Lesson1_L02	-	0%	0	-

سترى في كل نشاط آخر مرة قام فيها طفلك بتعديله، والنتيجة التي تم الحصول عليها وعدد المحاولات والوقت المستغرق لإكماله. تظهر النتيجة في صورة نسبة مئوية من النشاط الذي تم إكماله على النحو الصحيح. والتي بدورها تتبع مفتاح الألوان.

Activity	Last Modified	Result	Attempts	Time Spent
L2_Unit02_Lesson4_L01	29 Apr 19	100%	2	51sec

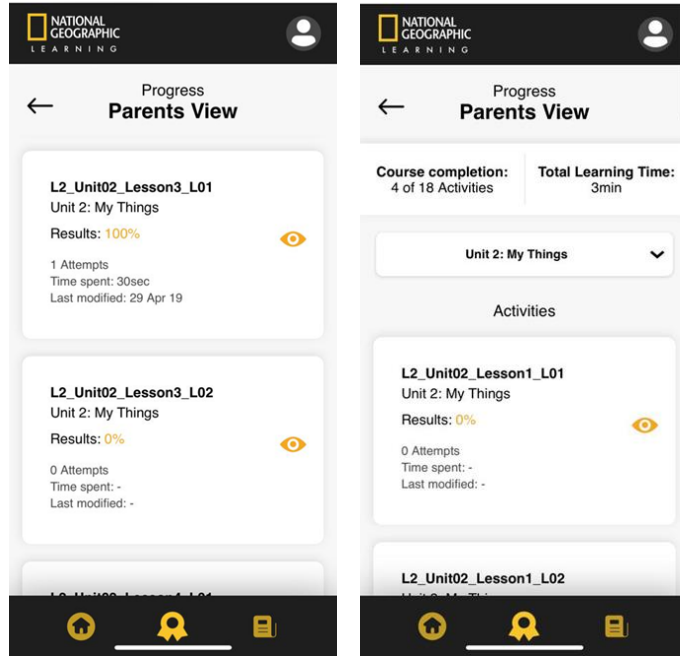
يتم شرح مفتاح الألوان عند النقر فوق أيقونة  :



UNIT COMPLETED

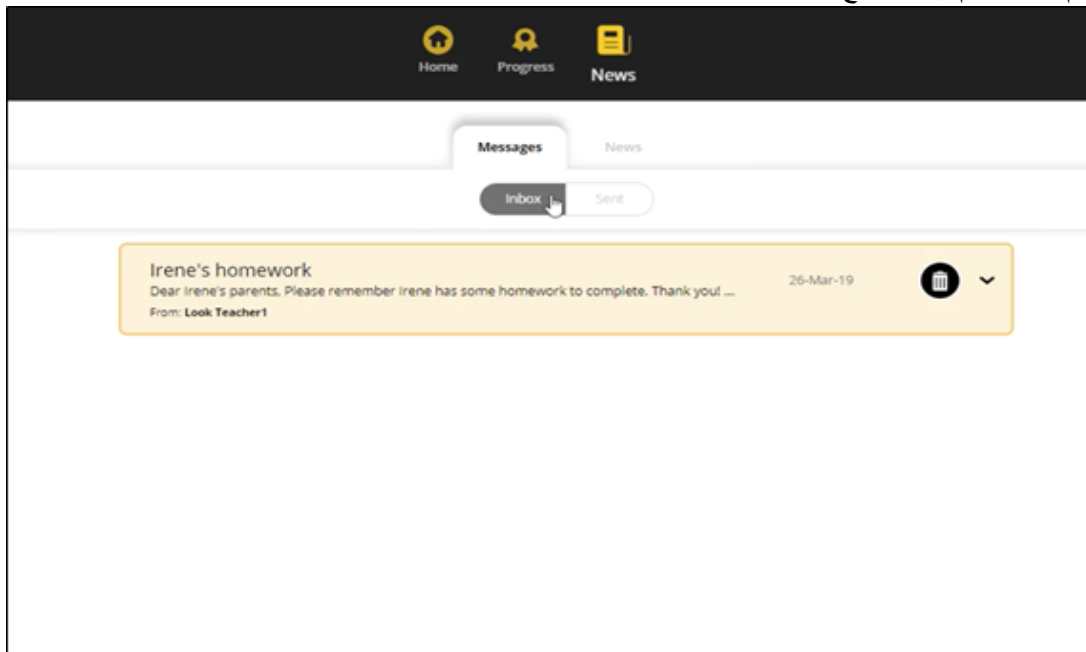
- 71 - 100%
- 50 - 70%
- Below 50%

انقر فوق النشاط لترى أيقونة العين . انقر فوقها لترى الأجوبة الدقيقة المعطاة للنشاط.

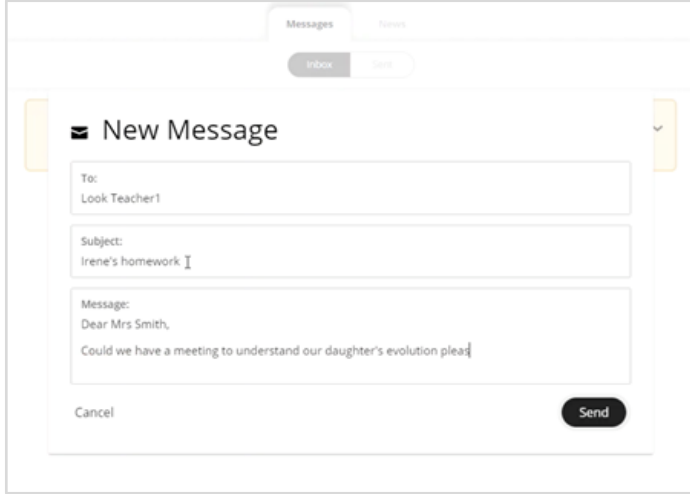


8. الرسائل

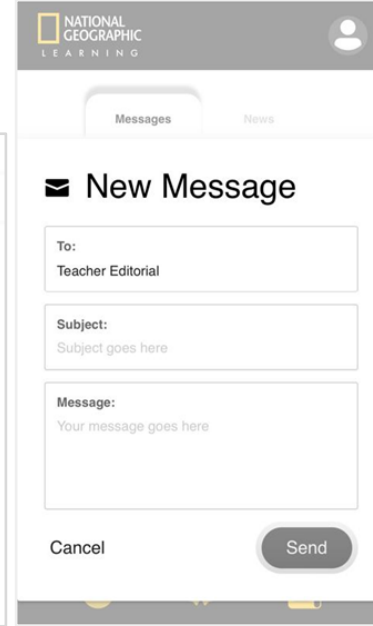
تواصل بسهولة مع المعلم عبر قائمة الأخبار. حدد رسائل المعلم وكذلك الأخبار من أيقونة المؤسسة التي توجّهك نحو قسم الأخبار. قم بإدارة جميع الرسائل من خلال صندوق الوارد لديك.



قم بإنشاء رسالة جديدة أو رد بسهولة:



The screenshot shows a desktop email client interface. At the top, there are tabs for 'Messages' and 'News'. Below the tabs, there are buttons for 'Inbox' and 'Send'. The main content area is titled 'New Message' and contains three input fields: 'To:' with the text 'Look Teacher1', 'Subject:' with the text 'Irene's homework I', and 'Message:' with the text 'Dear Mrs Smith, Could we have a meeting to understand our daughter's evolution plead'. At the bottom of the form, there are 'Cancel' and 'Send' buttons.



The screenshot shows a mobile email client interface. At the top, there is a header with the 'National Geographic Learning' logo and a user profile icon. Below the header, there are tabs for 'Messages' and 'News'. The main content area is titled 'New Message' and contains three input fields: 'To:' with the text 'Teacher Editorial', 'Subject:' with the text 'Subject goes here', and 'Message:' with the text 'Your message goes here'. At the bottom of the form, there are 'Cancel' and 'Send' buttons.

9. الدعم

لمزيد من المعلومات، يرجى زيارة الموقع support.eltngl.com/onlinepractice.