

Práctica en línea de National Geographic
Learning

Guía de la plataforma para estudiantes de primaria

Guía del estudiante/padre

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
2. Requisitos del sistema	4
3. Iniciar sesión en la práctica en línea	5
a. Iniciar sesión con las credenciales que le dio su institución	5
b. Registrar a su hijo	5
c. Olvidé mi contraseña	7
4. Mi cuenta	9
5. Descripción general de la plataforma	10
6. Unidades, clases, actividades y juegos	11
1. Tipos de actividad	13
2. Juegos	20
7. Progreso	25
A. Premios para estudiantes	26
B. Vista para padres	28
8. Mensajes	29
9. Soporte	31

1. Introducción

Este documento explica cómo utilizar la práctica en línea de National Geographic Learning.

Hemos optimizado la práctica en línea para que la pueda utilizar en dispositivos móviles (teléfonos inteligentes y tablets) así como en dispositivos de escritorio y portátiles.

Incluye actividades y juegos para practicar y prepararse para exámenes.



2. Requisitos del sistema

Estos son los requisitos de sistema recomendados para usar el producto:

Sistema operativo:

- Windows (sólo 64 bits) 7 / 8 / 8.1 / 10
- Mac OS 10.13 o superior
- Ubuntu 18.04 o superior

Tablets y teléfonos inteligentes:

- iPad generación 2 o superior
- iPhone 6 o superior
- Android 7.0, hardware según la referencia de Google Pixel 1

Navegador:

WINDOWS

- Chrome última versión
- Firefox última versión
- Edge última versión

MAC

- Safari última versión

Velocidad de Internet: 2 Mbps

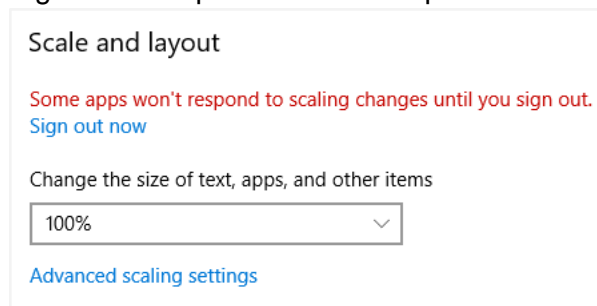
RAM: 4 Gb

Espacio en el disco duro: 100 Mb de espacio libre

Dimensiones de la pantalla:

- 768 * 1024 px para orientación horizontal
- 1334 * 750 px para orientación vertical

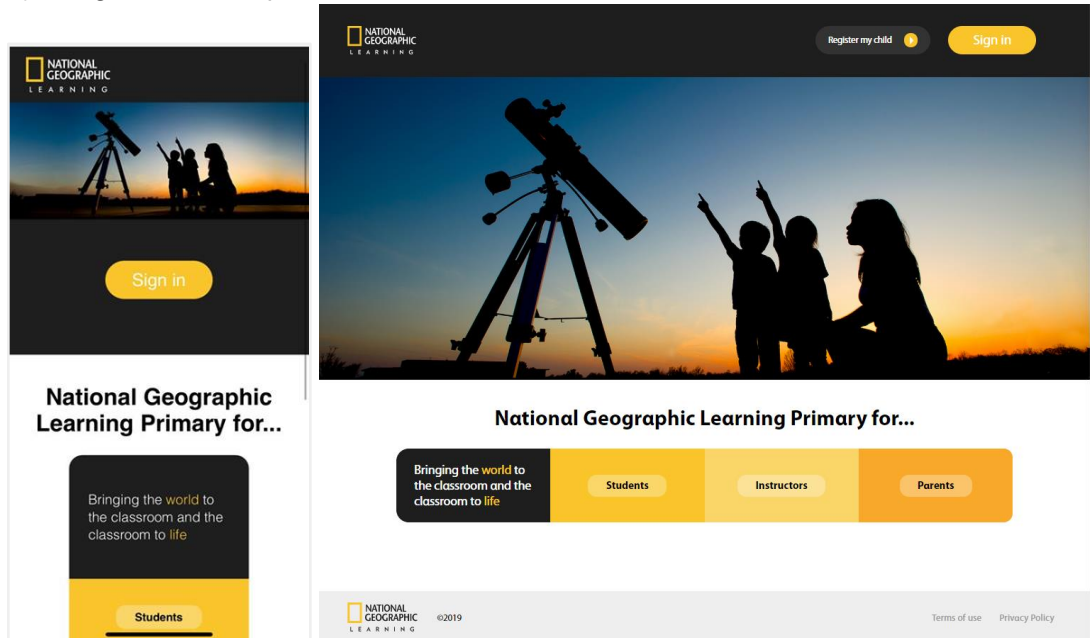
Para garantizar resultados óptimos, configure su pantalla al 100 % de la escala en la sección de Configuración de pantalla de su dispositivo de escritorio o portátil:



3. Iniciar sesión en la práctica en línea

El acceso se concede a través de learn.eltngl.com, donde deberá:

- Iniciar sesión con las credenciales que le dio su institución o bien,
- Registrar a su hijo



a. Iniciar sesión con las credenciales que le dio su institución

En la página de inicio de la Práctica en línea, haga clic en **Iniciar sesión** y escriba el nombre de usuario y la contraseña que le dio su institución.

b. Registrar a su hijo

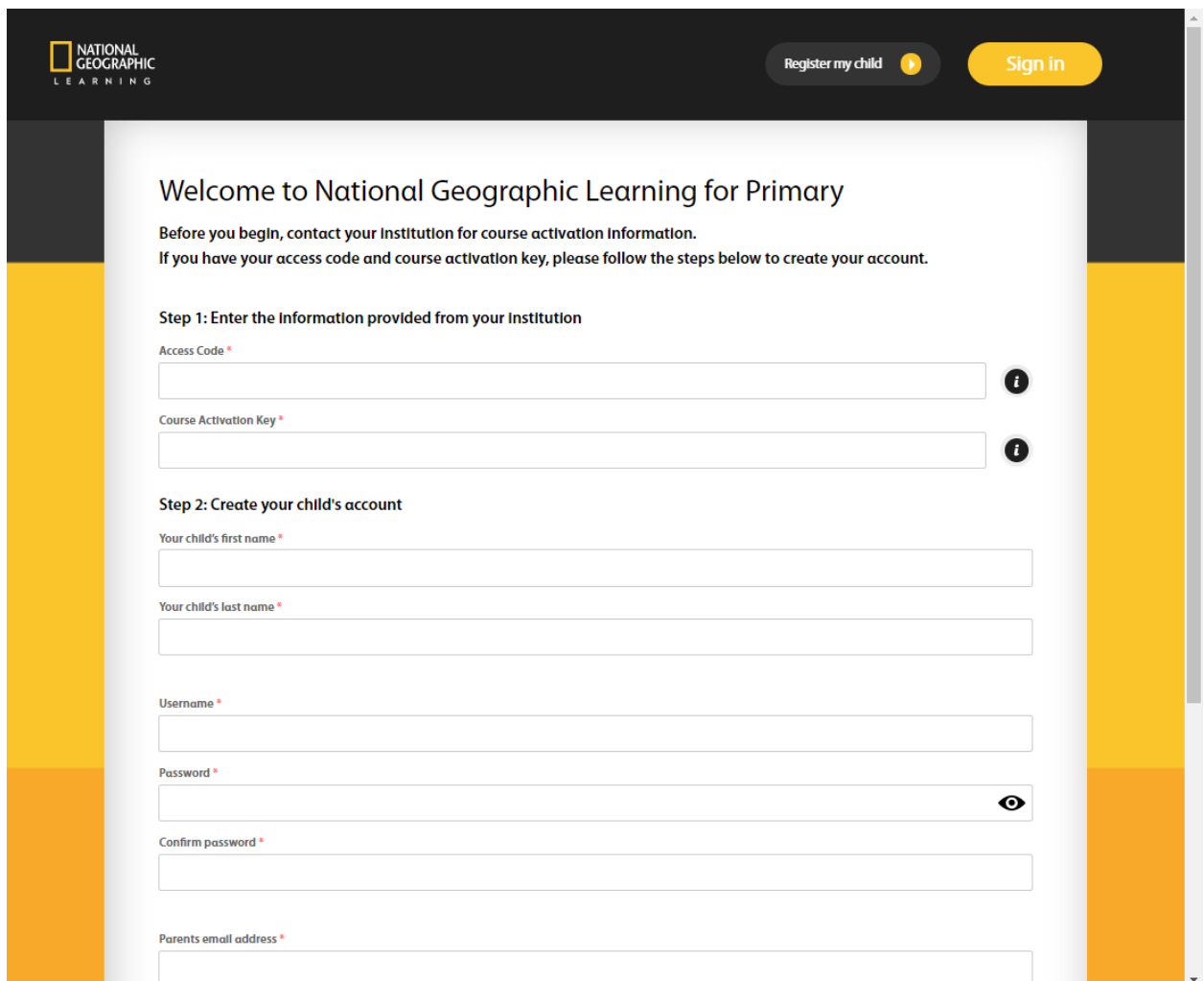
En la página de inicio de la Práctica en línea, haga clic en **Registrar a mi hijo** y rellene el formulario. Necesitará:


- El código de acceso.** El código de acceso se encuentra en la parte interior de la portada del libro del estudiante o en las páginas internas del paquete que contiene impreso el código de acceso. Es un código alfanumérico de 10 caracteres.
- La clave del curso.** La clave del curso es un código alfanumérico de 8 caracteres que debería entregarle su maestro o su institución. Si su hijo es un estudiante de


autoaprendizaje que estudia por su cuenta y no forma parte de ninguna institución, visite ELTNGL.com/coursekey.

Ya sea que esté registrado en un curso dirigido por un maestro o que planea estudiar por su cuenta, necesitará un código de acceso y una clave del curso. El procedimiento para registrarse es el mismo en ambos casos.

Rellene el formulario con la información de su hijo, incluyendo su dirección de correo electrónico, y defina el nombre de usuario y la contraseña que utilizará para iniciar sesión en la plataforma.



 NATIONAL
GEOGRAPHIC
LEARNING


Register my child 


Sign in

Welcome to National Geographic Learning for Primary

Before you begin, contact your Institution for course activation information.
If you have your access code and course activation key, please follow the steps below to create your account.

Step 1: Enter the information provided from your Institution

Access Code * 


Course Activation Key * 

Step 2: Create your child's account

Your child's first name *

Your child's last name *

Username *

Password * 

Confirm password *

Parents email address *

Recuerde que solo puede registrarse en un curso a la vez.

Por último, reconozca y acepte los términos y condiciones de la plataforma y haga clic en **Registrar a su hijo**.

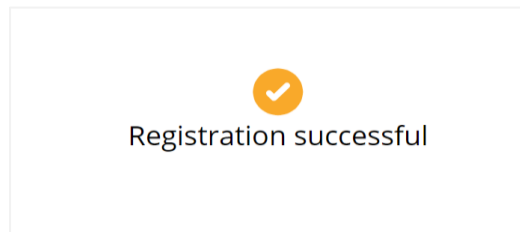
Step 3: Review the Terms of Use and Privacy Policy

I accept and agree to the:

- Terms of Use
- Privacy Policy

Register your child

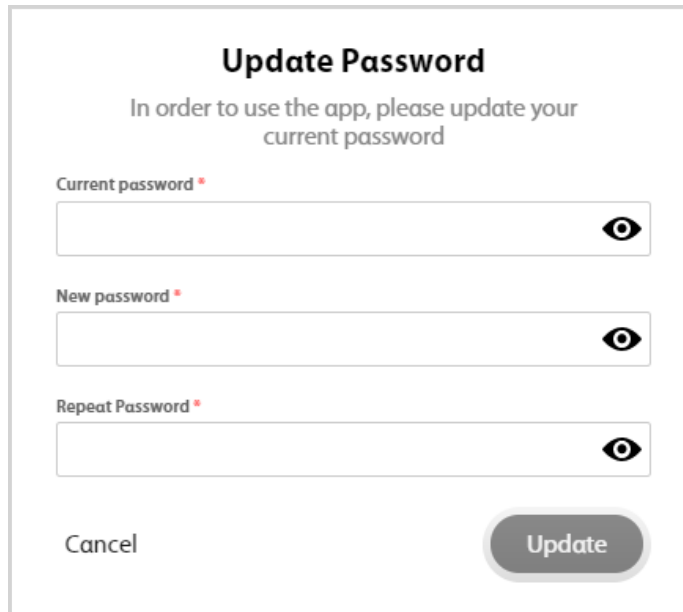
Ahora verá un mensaje que dice “Registro exitoso” y volverá a la página de inicio de la Práctica en línea, donde deberá iniciar sesión con sus credenciales.



c. Olvidé mi contraseña

Si olvidó su contraseña, hay dos maneras de restablecerla:

1. Pídale a su institución que le dé una contraseña temporal que le permitirá iniciar sesión para luego elegir una nueva contraseña. Con la contraseña que le dio su institución, vaya a la página principal (learn.eltngl.com) e **Inicie sesión** con su nombre de usuario y la contraseña nueva. Una vez que haya iniciado sesión, aparecerá esta ventana emergente que le permitirá establecer una contraseña nueva:



Update Password

In order to use the app, please update your current password

Current password *

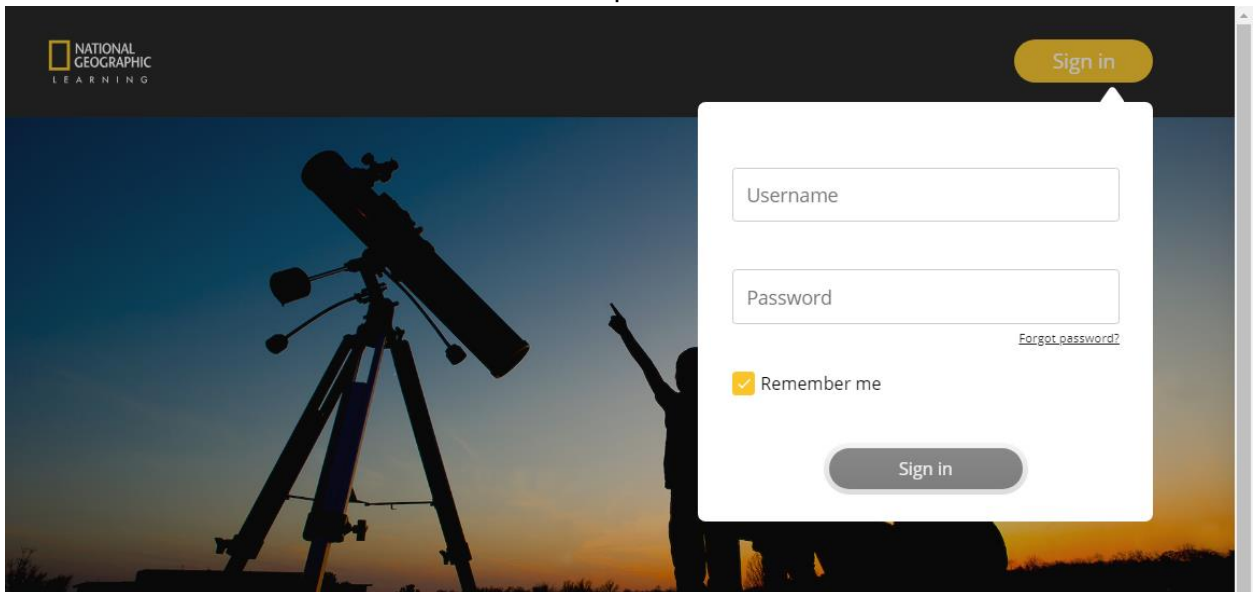
New password *


Repeat Password *

Cancel Update

NOTA: Su **Contraseña actual** es la contraseña temporal que le entregó su institución. Las contraseñas deben tener 8 caracteres como mínimo e incluir 1 número, 1 letra en mayúscula y 1 letra en minúscula. Haga clic en **Actualizar** y se restablecerá su contraseña.

- Desde la página principal (learn.eltngl.com), haga clic en **Iniciar sesión** y luego en el enlace de **Olvidé mi contraseña** para restablecerla.



 NATIONAL
GEOGRAPHIC
LEARNING Sign in

Username

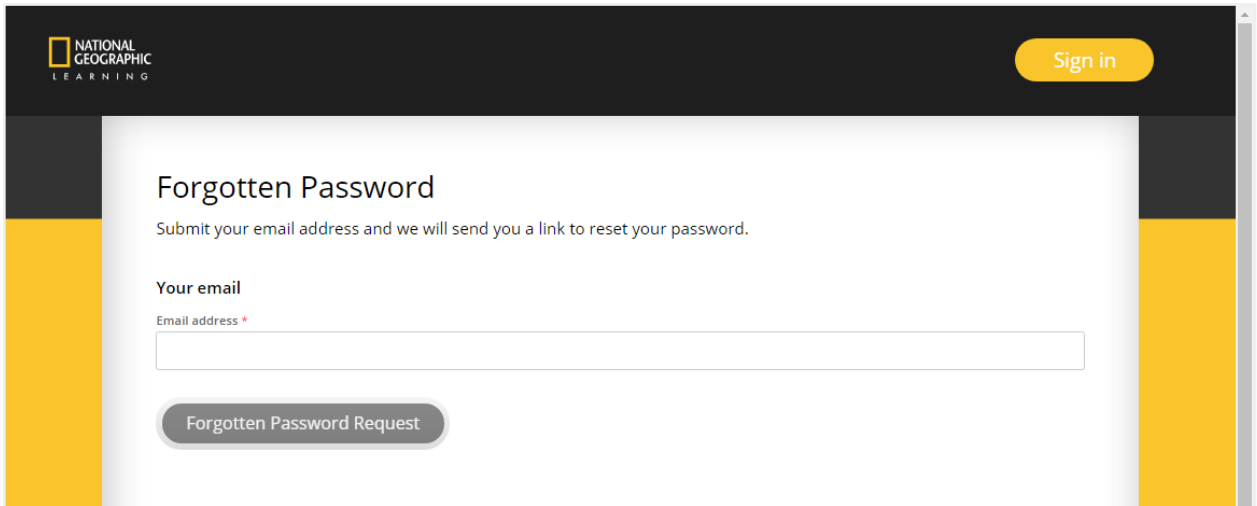
Password

[Forgot password?](#)

Remember me

Sign in

Ingrese su dirección de correo electrónico a la que quiere que le enviemos las instrucciones para restablecer su contraseña:

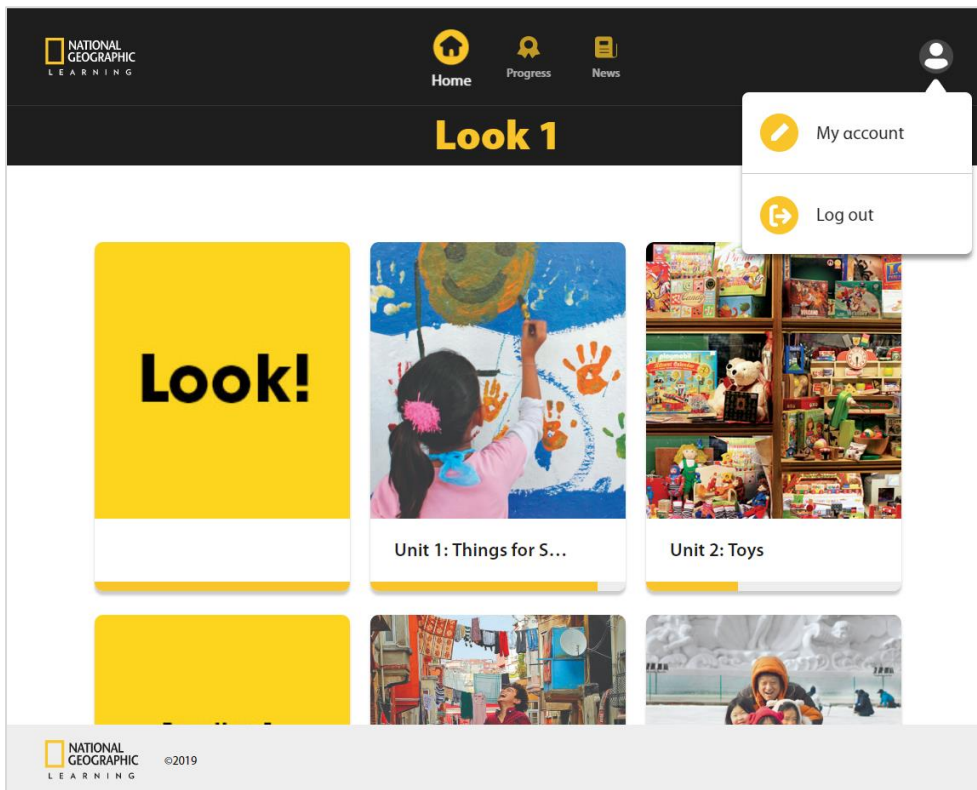


The screenshot shows a 'Forgotten Password' form. At the top left is the National Geographic Learning logo. At the top right is a yellow 'Sign in' button. The main heading is 'Forgotten Password'. Below it is the instruction: 'Submit your email address and we will send you a link to reset your password.' There is a label 'Your email' above an input field. Inside the input field, the text 'Email address *' is visible. Below the input field is a grey button labeled 'Forgotten Password Request'.


Siga las instrucciones que le enviamos a su correo electrónico.

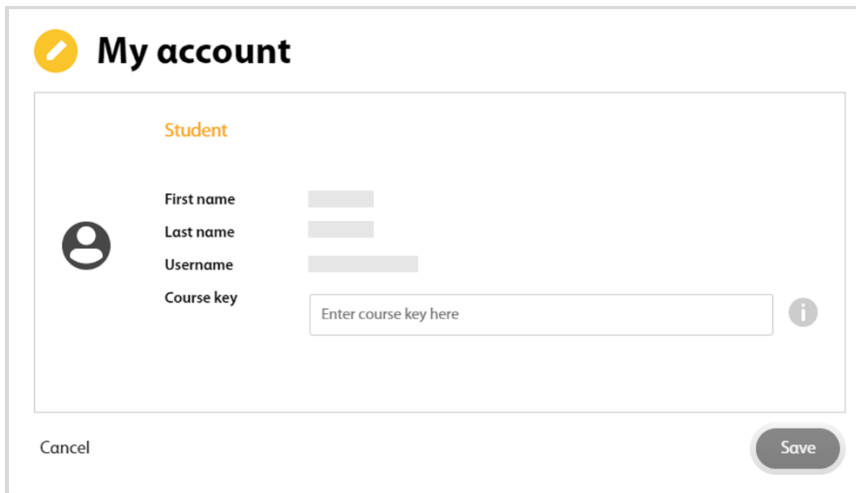
*Puede elegir la opción “Recordar mis datos” para evitar repetir ese proceso de aquí en adelante.

4. Mi cuenta




The screenshot shows the 'Look 1' user account page. At the top left is the National Geographic Learning logo. In the top navigation bar, there are icons for 'Home', 'Progress', and 'News'. On the right side of the navigation bar is a user profile icon. Below the navigation bar, the page title 'Look 1' is displayed in large yellow text. A dropdown menu is open, showing two options: 'My account' with a pencil icon and 'Log out' with a right-pointing arrow icon. The main content area features a grid of course units. The first unit is a yellow box with the text 'Look!'. The second unit is 'Unit 1: Things for S...' with an image of a child painting. The third unit is 'Unit 2: Toys' with an image of a toy store. Below these are two more unit cards partially visible. At the bottom left is the National Geographic Learning logo and the copyright notice '©2019'.

Para acceder a la cuenta de su hijo, haga clic en el ícono  donde encontrará: nombre, apellido, nombre de usuario e idioma de la plataforma.



My account


Student



First name

Last name




Username

Course key 

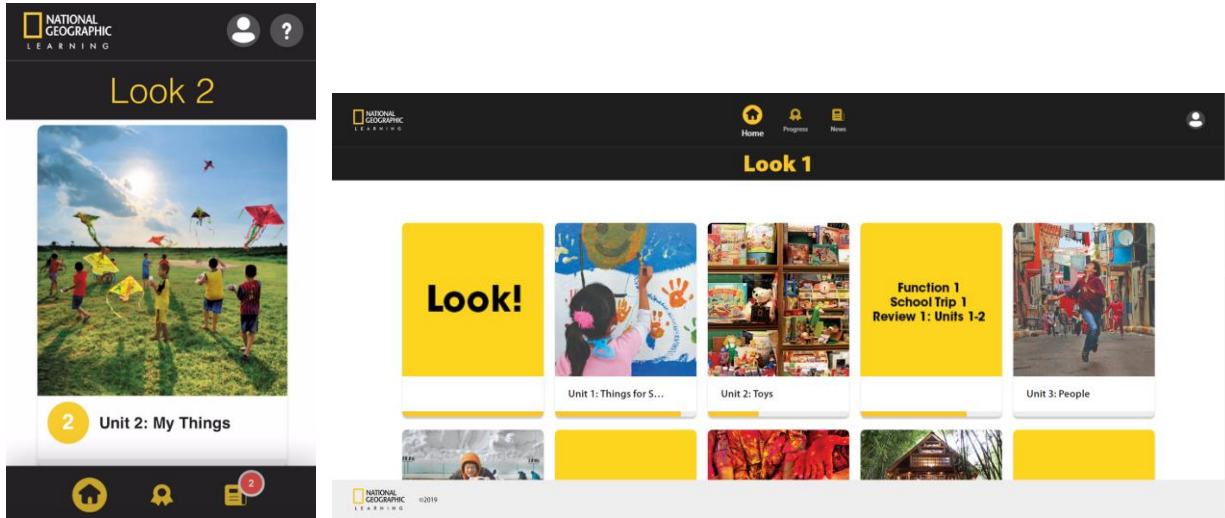
Cancel Save

5. Descripción general de la plataforma

Hay tres pantallas principales:

-  **Inicio:** para ver todas las clases y actividades
-  **Progreso:** para ver el progreso de su hijo
-  **Novedades:** para comunicarse con su maestro

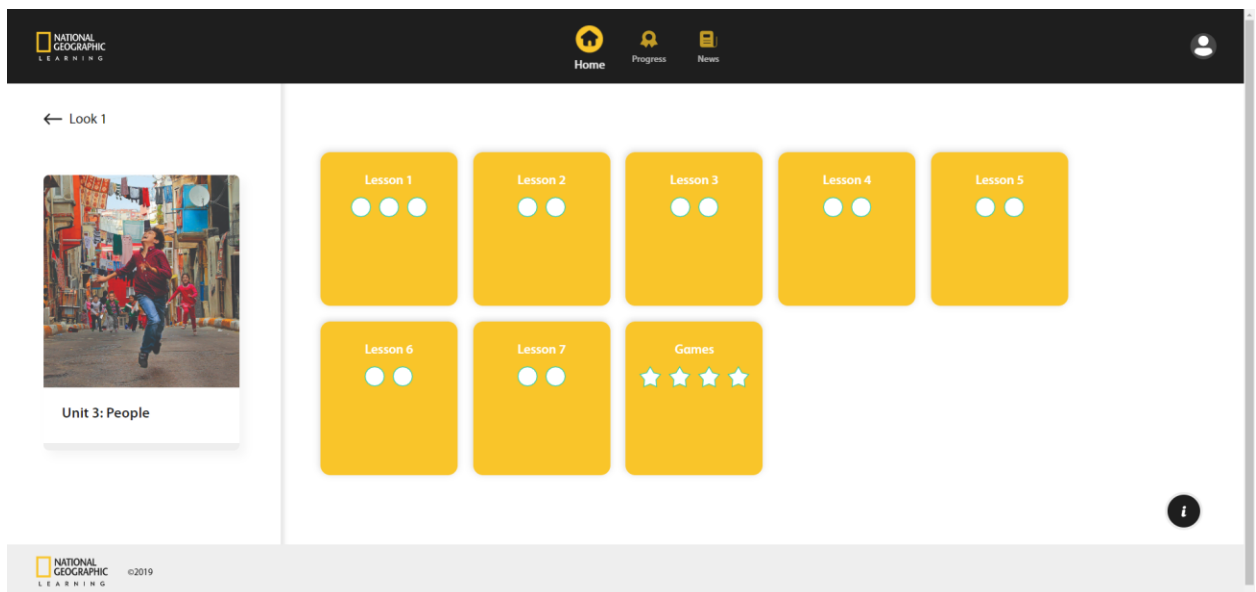
Si su maestro le asignó tareas, aparecerán después de que inicie sesión.





Desde esta pantalla, haga clic en una Unidad para ver las clases que incluye.

6. Unidades, clases, actividades y juegos

Cada unidad de un curso incluye varias clases con múltiples actividades y juegos.



Los indicadores visuales le muestran al estudiante su progreso en cada clase.
Las actividades están representadas con círculos  y los juegos, con estrellas .

Los círculos y las estrellas con relleno en blanco representan las actividades y los juegos que no han sido completados.

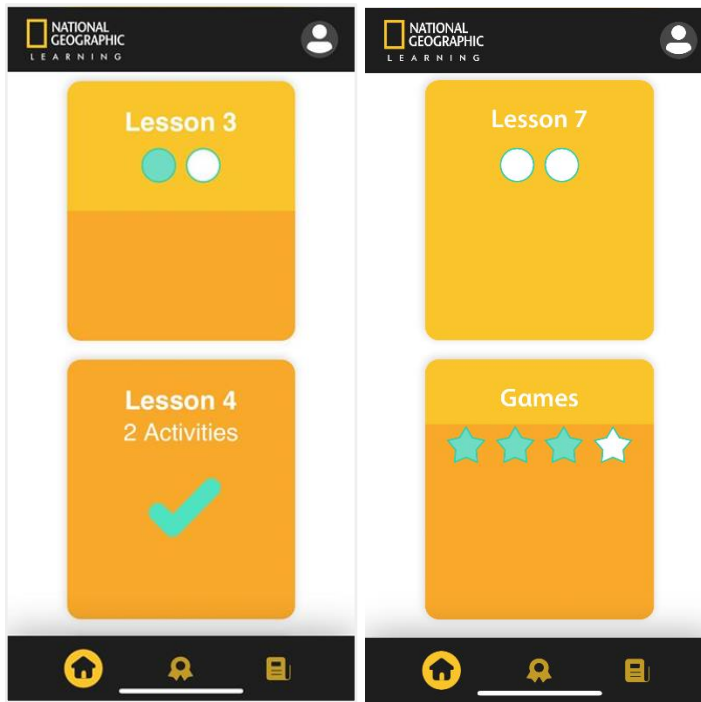
Una vez se completan las actividades y los juegos, éstos se teñirán de verde ●★.

También puede seguir el progreso de su hijo dentro de una clase. Si la tarjeta de la clase está completamente en amarillo, quiere decir que no se completó ninguna de las actividades de la clase.

Si la tarjeta de la clase tiene algo de anaranjado, quiere decir que su hijo completó algunas de las actividades y los juegos de la clase. Si la tarjeta de la clase está completamente en anaranjado y tiene una marca de verificación en color verde, quiere decir que su hijo completó toda la clase.

The screenshot displays the National Geographic Learning interface. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Progress', and 'News' icons, and a user profile icon. The main content area is titled '← Look 2' and features a large image of children flying kites in a field, with the text 'Unit 2: My Things' below it. To the right of the image is a progress dashboard consisting of eight yellow cards arranged in two rows. The top row contains 'Lesson 1', 'Lesson 2', 'Lesson 3', 'Lesson 4', and 'Lesson 5'. The bottom row contains 'Lesson 6', 'Lesson 7', and 'Games'. Each card shows a progress indicator: Lesson 1 (3 white circles), Lesson 2 (2 white circles), Lesson 3 (1 green circle, 1 white circle), Lesson 4 (2 Activities, 1 green checkmark), Lesson 5 (2 white circles), Lesson 6 (2 white circles), Lesson 7 (2 white circles), and Games (3 stars, 1 green star, 2 white stars). A 'Keys' legend is visible in the bottom right corner, defining activity types (Homework, Game) and status (Not started, Completed).

Lesson	Activity Type	Status
Lesson 1	Activity	Not started
Lesson 2	Activity	Not started
Lesson 3	Activity	Completed
Lesson 4	2 Activities	Completed
Lesson 5	Activity	Not started
Lesson 6	Activity	Not started
Lesson 7	Activity	Not started
Games	Game	Completed



Además, puede ver el nivel de progreso dentro de la unidad en la barra de progreso amarilla que aparece debajo del título de la unidad.

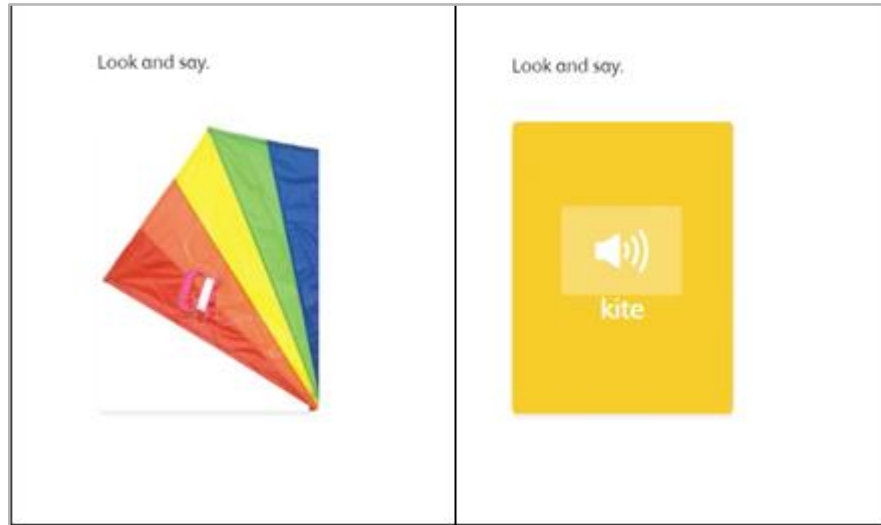
1. Tipos de actividad

Hay varios tipos de juegos y de actividades únicas. Cuatro de ellos son actividades no calificables: las tarjetas de vocabulario, las tarjetas de memoria, los juegos y los diálogos. El botón **Listo** que está al final de cada actividad la finalizará y la marcará como completa en la plataforma (el círculo o la estrella aparecerán rellenas).

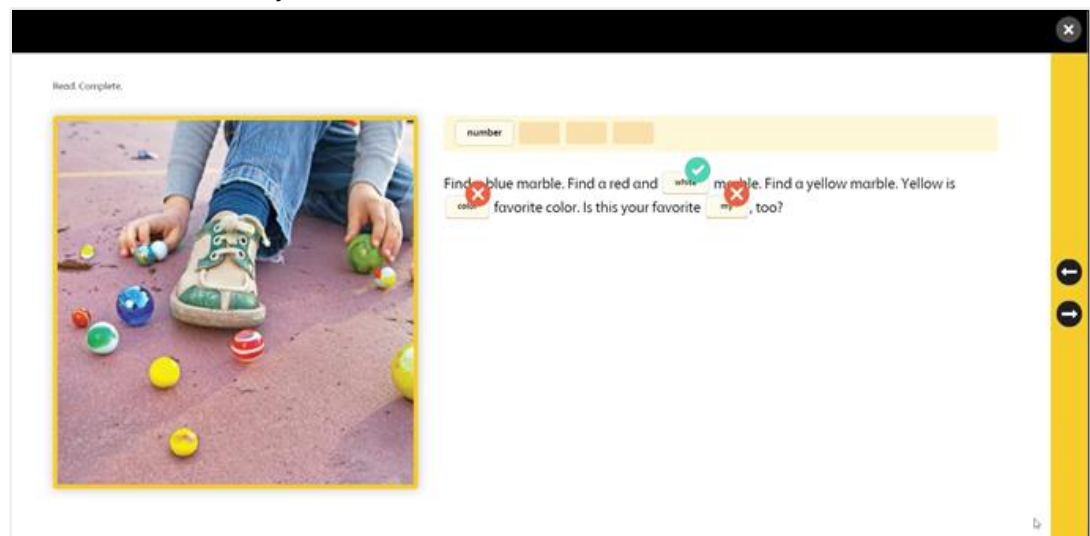
Si la actividad tiene varias pantallas, al clicar el botón **Listo** que está en la última pantalla la dará por finalizada y la marcará como completa. Estas actividades estarán representadas en el libro de calificaciones y siempre quedarán con un porcentaje de 0 %.

Algunas de estas actividades incluyen lo siguiente:

- Tarjetas de memoria



- Completar los espacios en blanco
 - Arrastrar y soltar




Read. Complete.

number

Find a blue marble. Find a red and white marble. Find a yellow marble. Yellow is my favorite color. Is this your favorite color, too?

- Con preguntas de opción múltiple



Claudia Chan Shaw is a toy collector in Australia. She has a lot of cool toys. Claudia has old and new toys. She really likes toy robots. Look at these robots from her collection!

Claudia has a robot named Robby. Robby is black. His head is big. His arms and feet are red. He can walk!


Claudia has a lot of ____.

- A. toys
- B. art

← → _____ ✓

- Preguntas de opción múltiple. Respuestas de opción múltiple

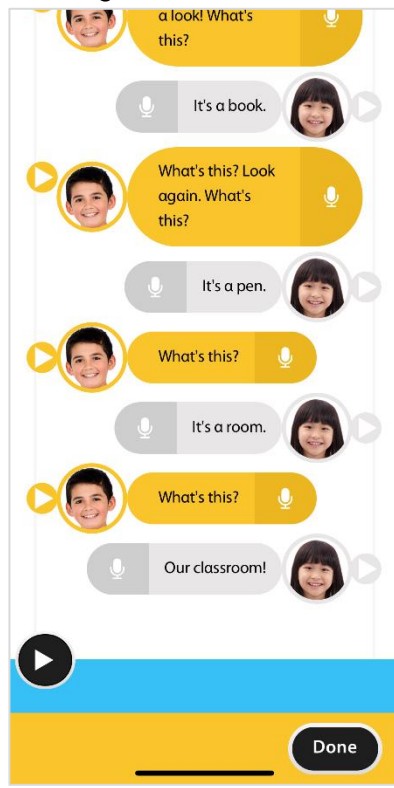
Choose the words about marbles.



Look at the photo. This is a game of marbles. Marbles is my favorite game. It's fun!
A marble is small. It's a small ball.

- photo
- game ✓
- fun ✓
- small ✓
- look
- doll
- ball ✓

o Diálogo



a look! What's this?

It's a book.

What's this? Look again. What's this?

It's a pen.

What's this?


It's a room.

What's this?

Our classroom!

Done

○ Secuencias



Listen and order. 

Is it a pencil?

No, it isn't.


What's this?




It's a pen for school!




  Done




○ Ejercicio de relacionar conceptos

Match.

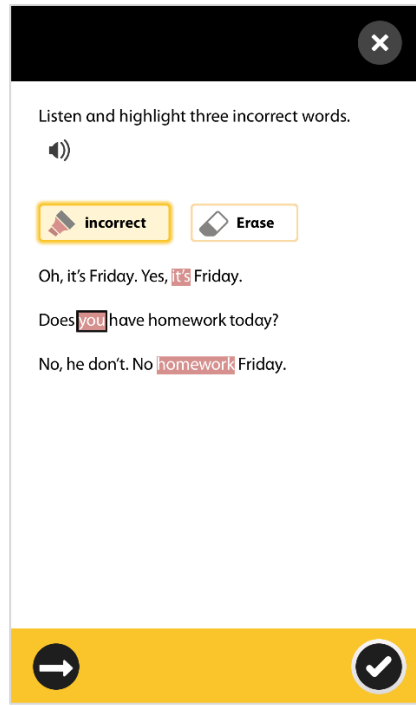



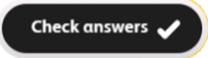
What color is his shirt?   They're blue. 


What color are his pants?   They're white. 

What color are his socks?   It's blue and white. 


○ Resaltar




En la mayoría de las actividades hay múltiples pantallas. Después de completar una pantalla, verifique la respuesta haciendo clic en el ícono  en su teléfono o en el ícono  en su computadora.

Para pasar de una pantalla a la siguiente, utilice las  flechas ubicadas en el extremo inferior izquierdo de su teléfono, o en el lado derecho de la pantalla de su computadora.


Para volver a la pantalla anterior, haga clic en la flecha .

Después de que su hijo haya completado todas las pantallas, haga clic en  para ver la calificación final.

Una vez completada una actividad, su hijo recibirá un mensaje con la calificación que


obtuvo y una imagen :


Read and complete.






Robby has a big ____.

A. arm



B. head 


Score:
5 out of 5
correct

Si la calificación es baja, su hijo recibirá el mensaje de “Inténtalo de nuevo”:




Highlight the incorrect name.





Are those **Erik's** markers?

No, they aren't. Those are **Juns** markers.

Score:
1 out of 5
correct
Try again!

Una vez que se haya completado la actividad, hay varias opciones:

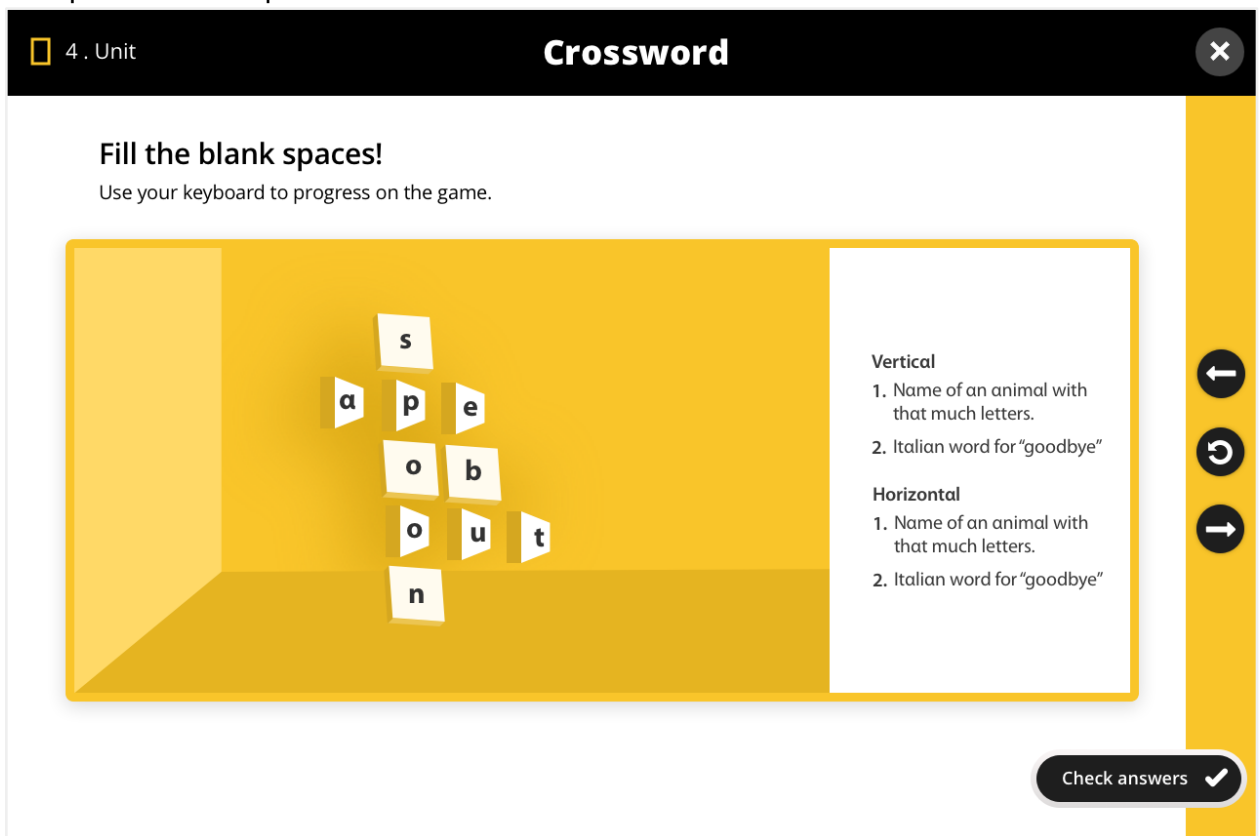
-  revisar cada respuesta de dentro de la actividad haciendo clic en la flecha de retroceso
-  volver a hacer la actividad haciendo clic en la flecha de reinicio
-  pasar a la actividad siguiente haciendo clic en la flecha de avance
-  cerrar la actividad y volver a la vista de la unidad

2. Juegos

La práctica en línea tiene varios tipos de juegos. Estos son ejemplos de lo que se pueden encontrar en algunos de los programas:

1. Crucigrama

Los estudiantes deben completar el crucigrama utilizando el teclado para rellenar los espacios en blanco con letras. Una vez que se complete una palabra correctamente, desaparecerá de la pantalla.



4. Unit **Crossword**

Fill the blank spaces!
Use your keyboard to progress on the game.

Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Horizontal

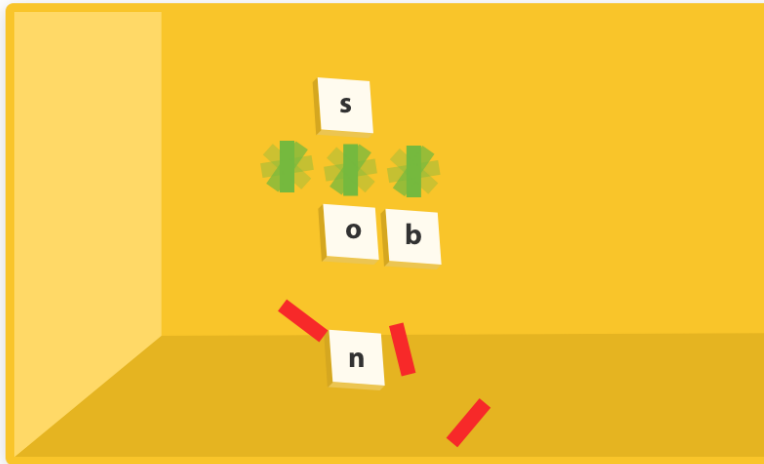
1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Check answers ✓



Fill the blank spaces!

Use your keyboard to progress on the game.




Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Horizontal

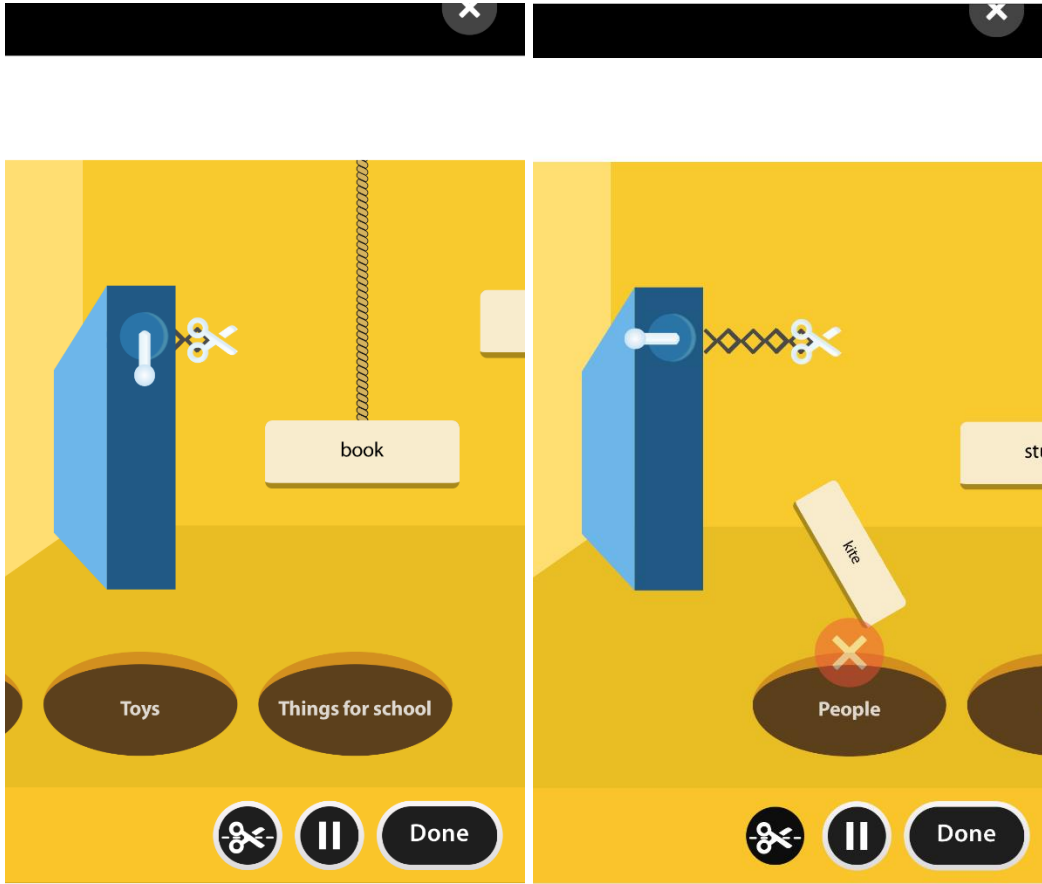
1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"



Check answers 

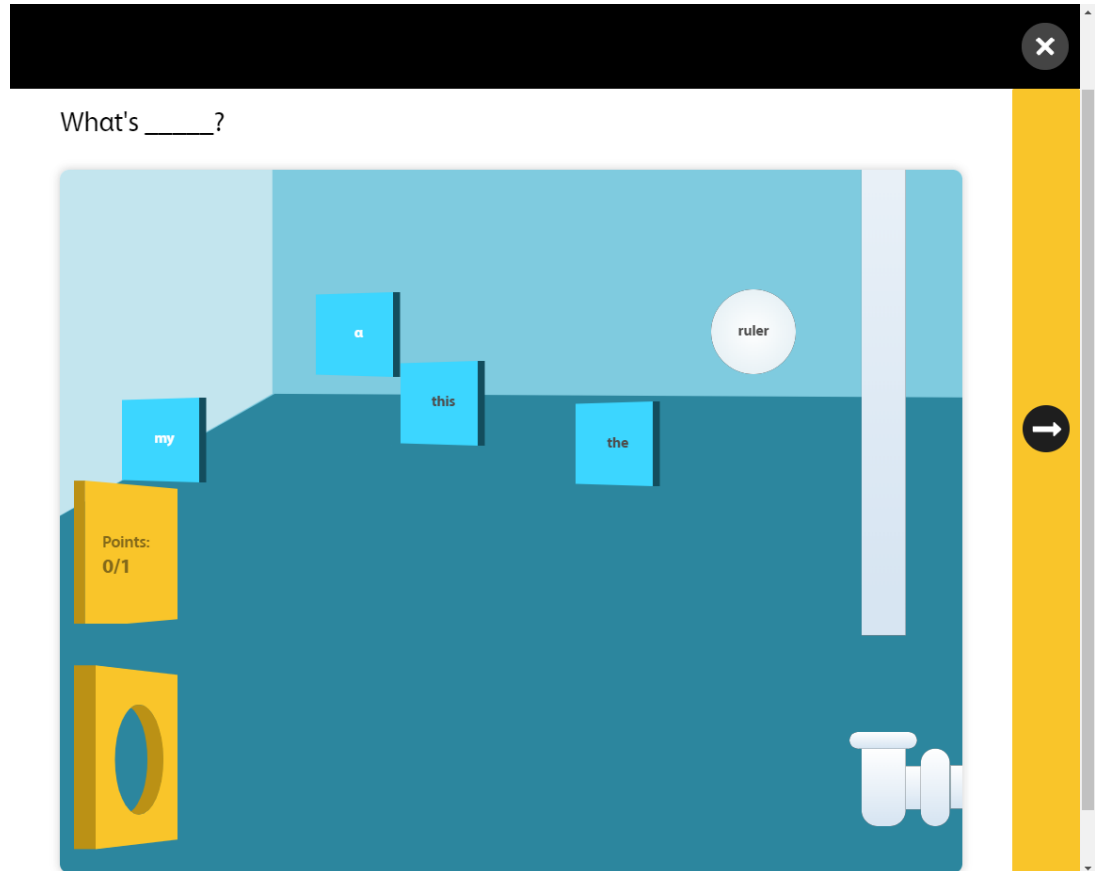
2. Cajas

Es un juego de ordenamiento. Los estudiantes cortan la soga o cuerda para que el objeto caiga en la categoría correcta.



3. Atrapa

Los estudiantes hacen clic en las respuestas correctas dentro las formas geométricas para acumular puntos.



4. Adivina la palabra

Los estudiantes encuentran la “palabra misteriosa” utilizando el teclado para elegir letras.

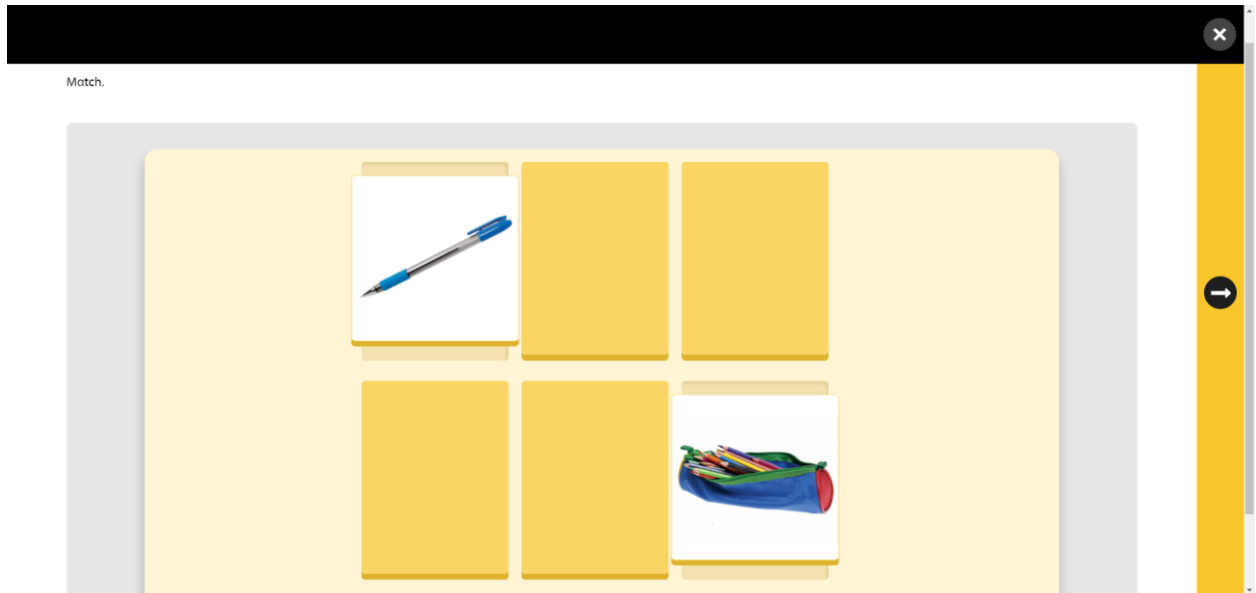
✕

Guess the word.

a	b	c	d	e	f
g	h	i	j	k	l
m	n	o	p	q	r
s	t	u	v	w	x
y	z				


5. Memoria

Los estudiantes combinan las tarjetas que van juntas.




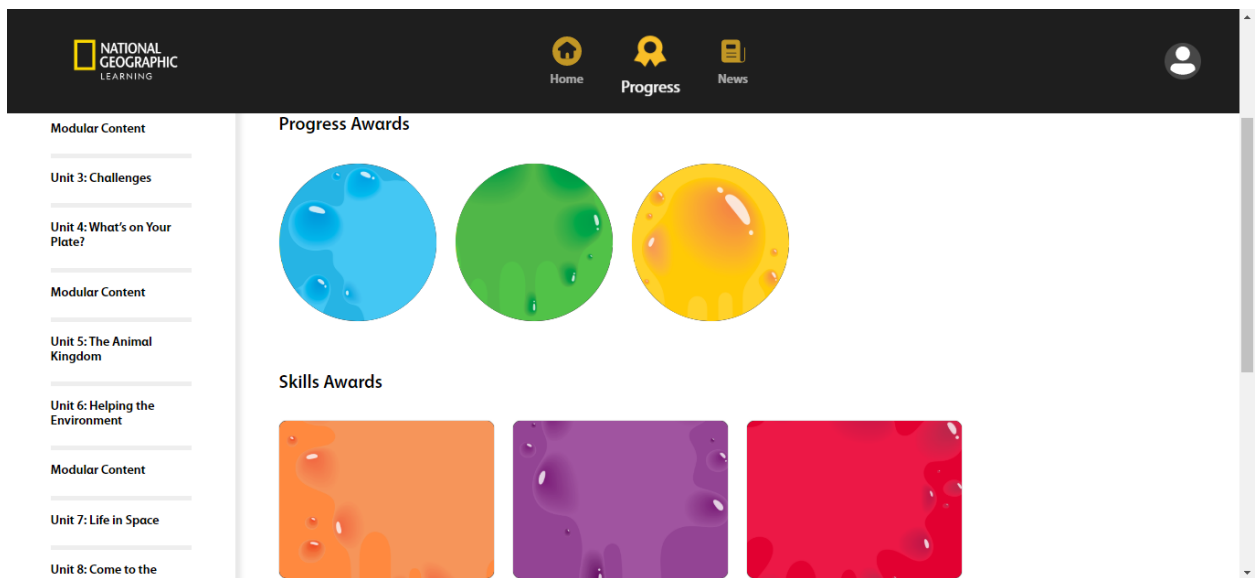
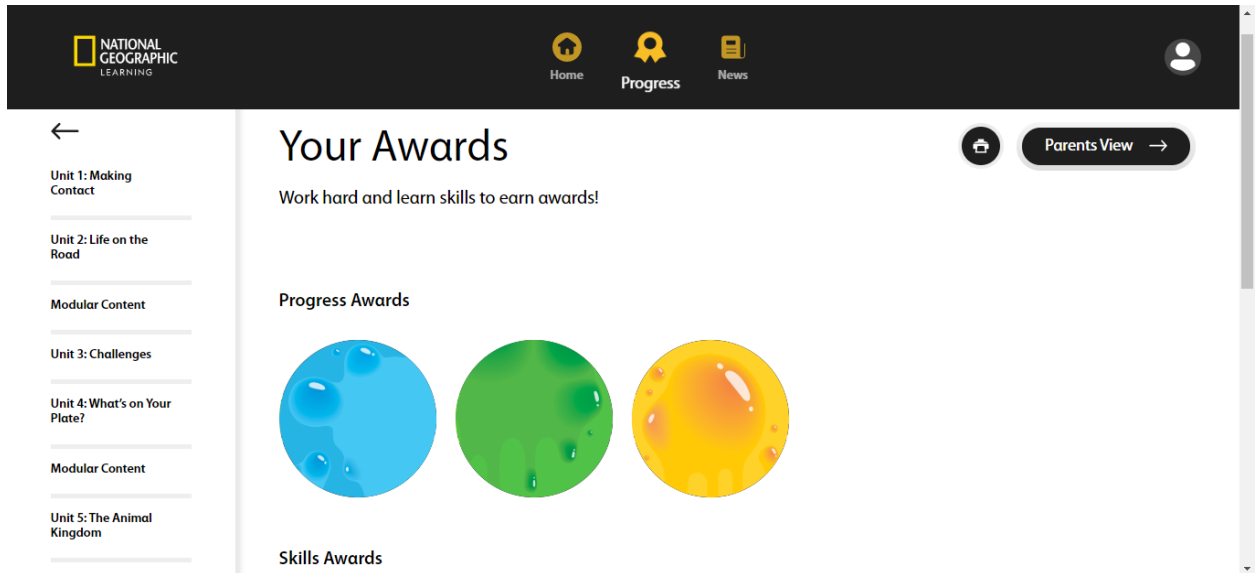
7. Progreso

Para seguir su progreso, acceda a la vista de **Progreso** haciendo clic en el ícono del

premio  en la parte superior central de la pantalla. Verá todos los premios que ganó, así como todos aquellos que puede ganar por completar actividades y tareas correctamente. Puede ganar insignias y descubrir sorpresas a medida que avanza en las actividades.

Si el curso está dirigido por un maestro, encontrará el resumen del progreso en sus tareas al lado derecho de la pantalla de escritorio.

Desde aquí, también puede imprimir sus premios haciendo clic en  el ícono de la impresora y accediendo a la **vista para Padres**.



A. Premios para estudiantes

Hay dos tipos de premios para estudiantes:

- **1. Premios por progreso.** Hay tres tipos de premios por progreso dentro de los cursos:
 - Azul: Un premio que se gana al completar 1/3 de las actividades.

- Verde: Un premio que se gana al completar 2/3 de las actividades.
- Amarillo: Un premio que se gana al completar el 100 % de las actividades.

Los premios se pueden ver desde el comienzo, pero están cubiertos con una especie de caucho. A medida que el estudiante se acerca al objetivo, el caucho va desvelando la imagen oculta en cuatro etapas:

- Cuando se completa de un 25% a un 49%.
- Cuando se completa de un 50% a un 74%.
- Cuando se completa de un 75% a un 99%.
- Cuando se completa el 100% del curso.

Cada vez que la imagen se aclara y se retira el caucho, aparece un mensaje motivador junto al icono de progreso de navegación.

Cuando se descubre el premio, el caucho "explotará" en la pantalla.

- **2. Premios por habilidades.** Hay tres tipos de premios por habilidades que se entregan por tener un buen desempeño en un curso:
 - Anaranjado: Cuando un estudiante recibe una calificación del 100% en el 20% de las actividades del curso.
 - Violeta: Cuando un estudiante recibe una calificación del 100% en el 40% de las actividades del curso.
 - Rojo: Cuando un estudiante recibe una calificación del 100% en el 60% de las actividades del curso.

Los premios son visibles desde el principio, pero están cubiertos de "caucho". El "caucho" va desvelando el video oculto en cuatro etapas. A medida que se va desvelando el video, aparece un mensaje motivador junto al icono de progreso de navegación.

Una vez se entrega un premio, el contador vuelve a 0% y comienza el nuevo premio.

Después de la última "explosión" de caucho, podrá verse el premio. Puede cerrar la pantalla emergente y volver atrás y hacer clic en cada uno de los premios que recibió para verlos en pantalla completa en cualquier momento.

B. Vista para padres

Los padres pueden ver qué porcentaje de la unidad se ha completado, así como los resultados de las actividades.

Parents View

Course completion: 4 of 18 Activities

Unit 2: My Things

Se puede ver fácilmente el progreso de otra unidad, seleccionando la unidad que desea ver en el menú desplegable dentro de la **Vista para padres**.

← Back to Student view

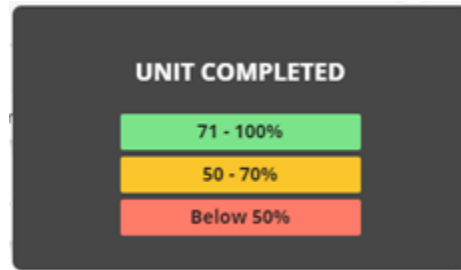
Parents View


Activity	Last Modified	Result	Attempts	Time Spent
L2_Unit02_Lesson4_L01	29 Apr 19	100%	2	51sec
L2_Unit02_Lesson4_L02	29 Apr 19	100%	1	1min
L2_Unit02_Lesson3_L01	29 Apr 19	100%	1	13sec
L2_Unit02_Game_03	29 Apr 19	100%	1	42sec
L2_Unit02_Lesson1_L01	-	0%	0	-
L2_Unit02_Lesson1_L02	-	0%	0	-

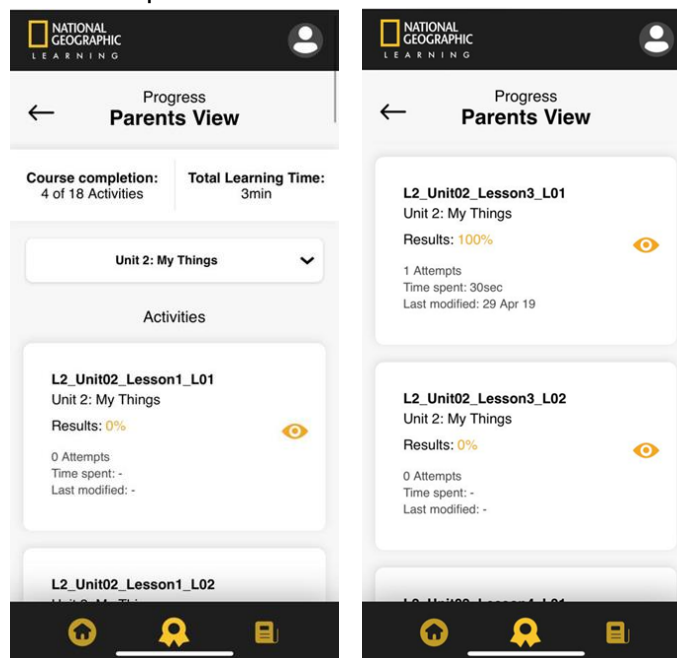
En cada actividad verá cuál fue la última vez que su hijo la modificó, el resultado obtenido, el número de intentos y el tiempo empleado en completarla. El resultado aparece como el porcentaje de la actividad que se completó correctamente y mediante un color clave.

Activity	Last Modified	Result	Attempts	Time Spent
L2_Unit02_Lesson4_L01	29 Apr 19	100%	2	51sec

Puede ver una explicación del color si hace clic en el ícono :




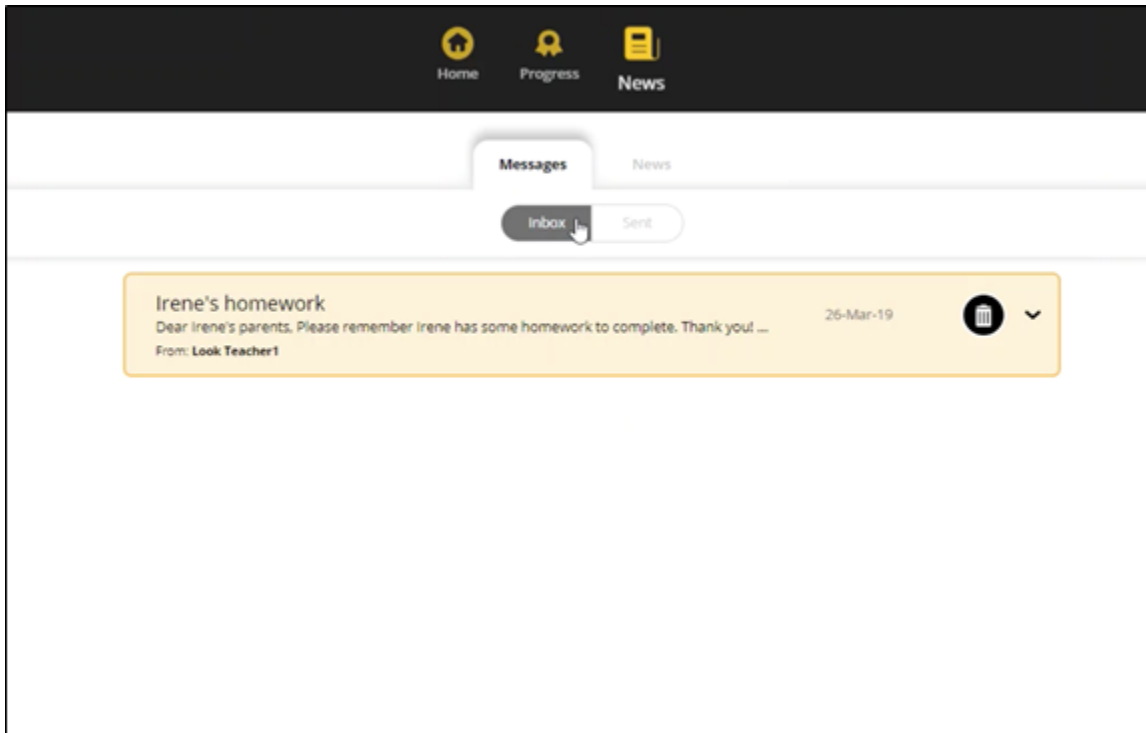
Haga clic en una actividad para ver el ícono del ojo . Haga clic en él para ver las respuestas correctas de una actividad.



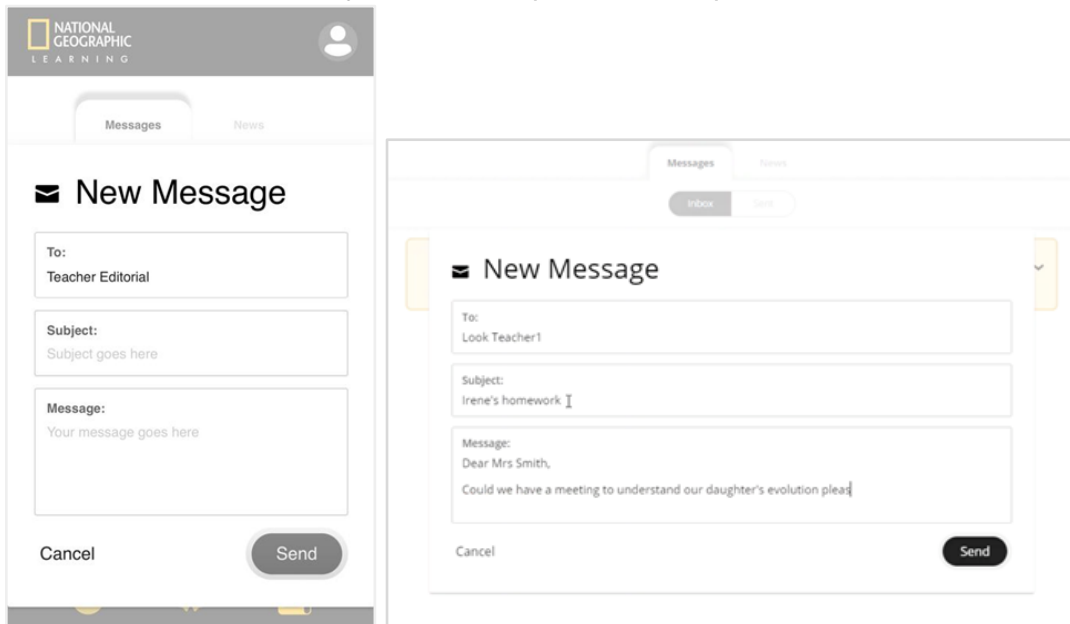
8. Mensajes

Comuníquese fácilmente con el maestro a través de las **Novedades**. Vea los **Mensajes**

del maestro y las **Novedades** de la institución haciendo clic en el ícono  que lo dirige a la sección de **Novedades**. Administre todos los mensajes desde su bandeja de entrada.



Cree fácilmente un mensaje nuevo o responda a uno que le enviaron:



9. Soporte

Para obtener más información, visite support.eltngl.com/onlinepractice.