

National Geographic Learning オンライン練習
プライマリ プラットフォーム ガイド
生徒/保護者用ガイド

目次

目次

1. はじめに	2
2. システム要件	3
3. オンライン練習へのサインイン	4
a. 教育機関から提供された資格情報を使用してサインインする	4
b. お子様を登録する	4
c. パスワードを忘れた場合	6
4. 自分のアカウント	8
5. プラットフォームの概要	9
6. ユニット、レッスン、アクティビティ、ゲーム	10
1. アクティビティの種類	12
2. ゲーム	18
7. 進捗状況	23
A. 生徒のアワード	24
B. 保護者の画面	26
8. メッセージ	27
9. サポート	29

1.はじめに

本書では、National Geographic Learning オンライン練習の使い方を説明します。

オンライン練習は、モバイルデバイス（スマートフォンやタブレット）、およびラップトップコンピューターやデスクトップコンピューターで使用できるように最適化されています。

練習用および試験準備用のアクティビティとゲームがあります。



2. システム要件

本製品の推奨システム要件は、以下のとおりです。

オペレーティングシステム:

- Windows (64 ビットのみ) 7/8/8.1/10
- Mac OS 10.13 以降
- Ubuntu 18.04 以降

タブレットおよびスマートフォン:

- iPad 第 2 世代以降
- iPhone 6 以降
- Android 7.0、Google Pixel 1 のリファレンスに準拠したハードウェア

ブラウザ:

Windows

- Chrome の最新バージョン
- Firefox の最新バージョン
- Edge の最新バージョン

Mac

- Safari の最新バージョン

インターネット速度: 2 Mbps

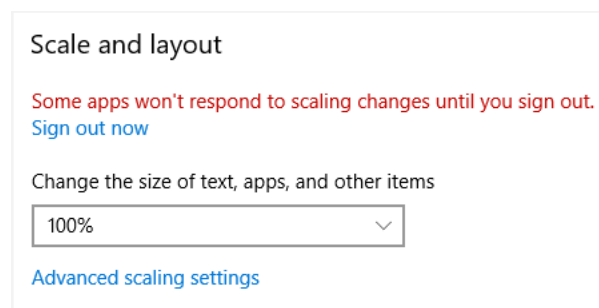
RAM: 4 Gb

ハードドライブの容量: 100 Mb の空き領域

画面寸法:

- 768 * 1024 px (横向き)
- 1334 * 750 px (縦向き)

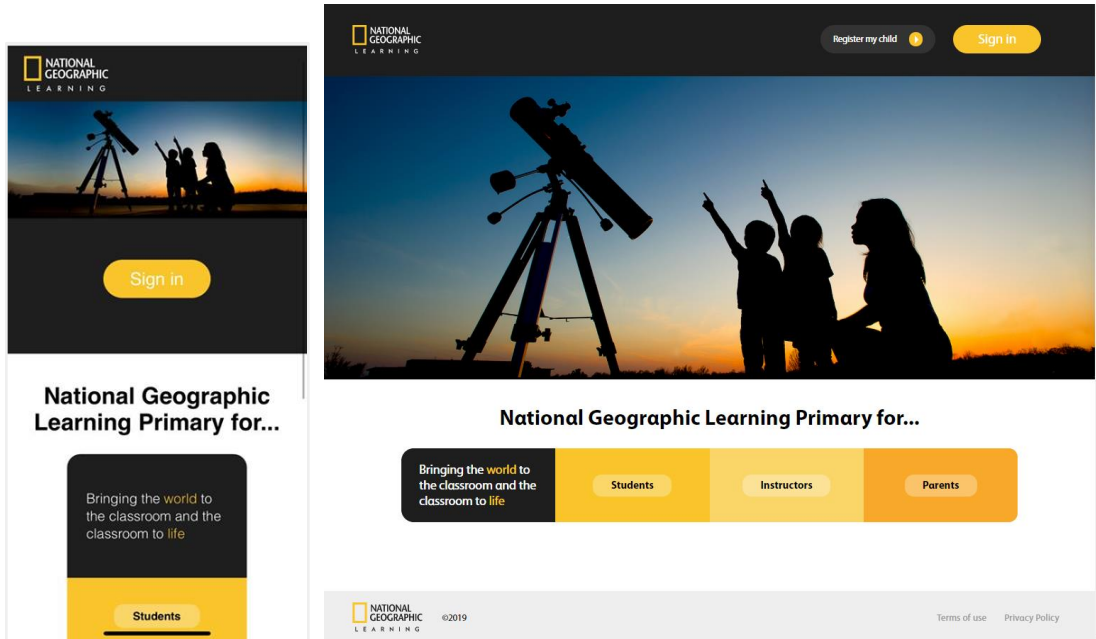
最適な成果が得られるように、ディスプレイ設定で表示スケールを 100% に設定してください。



3. オンライン練習へのサインイン

learn.eltnl.com にアクセスします。このページで以下の操作を行ってください。

- a) 教育機関から提供された資格情報を使用してサインインする
- b) お子様を登録する



- a. 教育機関から提供された資格情報を使用してサインインする

オンライン練習のホームページで【サインイン】をクリックして、教育機関から提供されたユーザーネームとパスワードを入力します。

- b. お子様を登録する

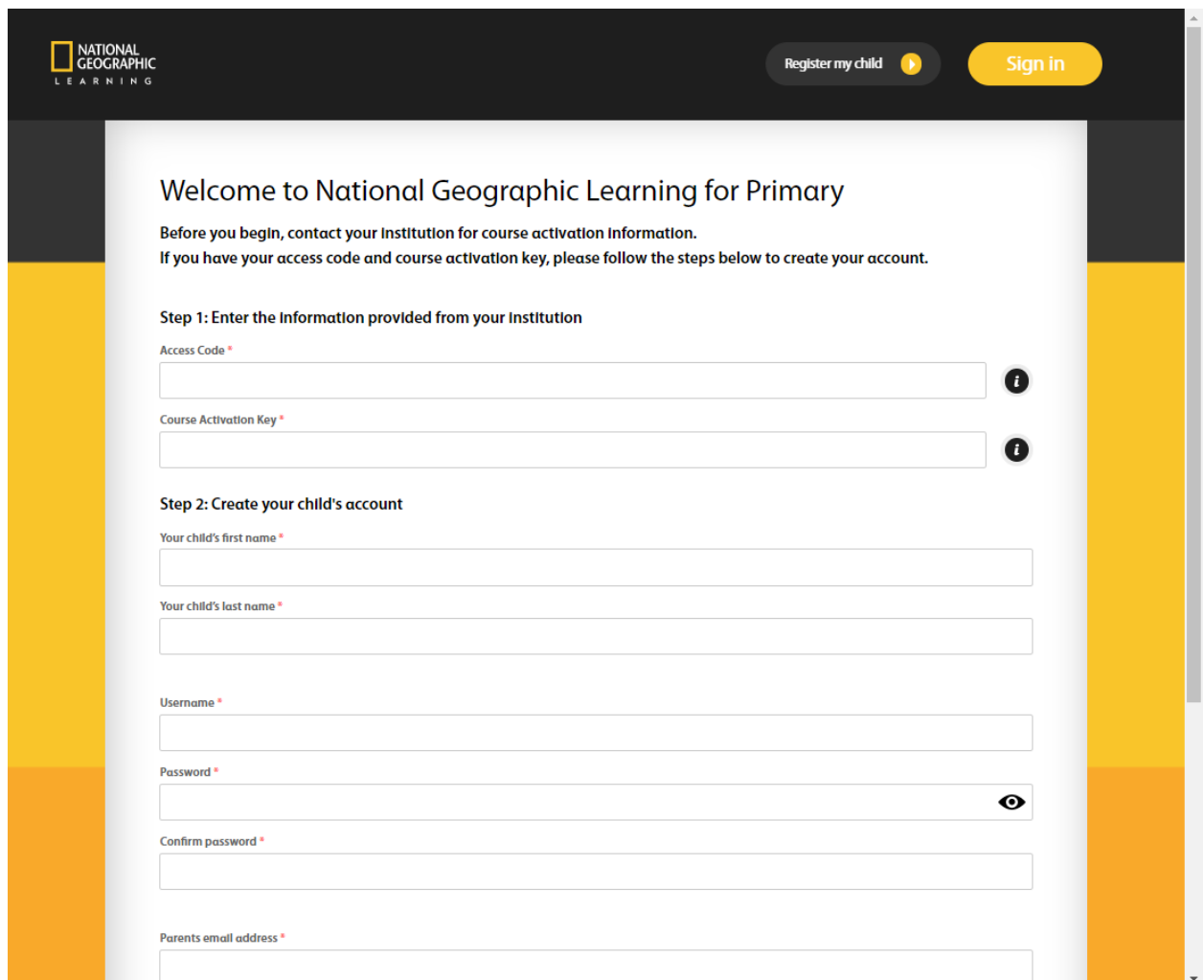
オンライン練習のホームページで【自分の子供を登録する】をクリックして、フォームに入力します。以下の情報が必要です。


1. **アクセスコード**。アクセスコードは、生徒用テキストの表紙の裏、または印刷版アクセスコードパッケージ内にあります。英数 10 文字のコードです。


2. **コースキー**。コースキーは、教育機関または講師から提供される英数字8文字のコードです。お子様が自習型（自習型コースに登録）であり、教育機関に所属せずに単独で学習する場合は、[ELTNGL.com/coursekey](https://eltngl.com/coursekey) にアクセスしてください。

講師指導型コースに登録する場合、自習型コースに登録する場合、いずれの場合もアクセスコードとコースキーは必要になります。サインインのプロセスは同じです。

フォームにお子様の情報を入力します。電子メールアドレスを入力し、プラットフォームへのサインインに使用するユーザーネームとパスワードを設定します。




 NATIONAL
GEOGRAPHIC
LEARNING


Register my child  Sign in

Welcome to National Geographic Learning for Primary

Before you begin, contact your Institution for course activation Information.
If you have your access code and course activation key, please follow the steps below to create your account.

Step 1: Enter the information provided from your institution

Access Code * 


Course Activation Key * 

Step 2: Create your child's account

Your child's first name *

Your child's last name *

Username *

Password * 

Confirm password *

Parents email address *

一度に登録できるコースは1つだけです。

最後に、プラットフォームの利用規約を了承して同意し、[自分の子供を登録する] をクリックします。

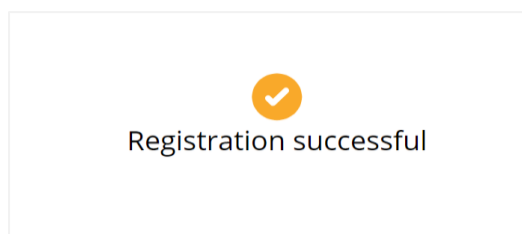
Step 3: Review the Terms of Use and Privacy Policy

I accept and agree to the:

- Terms of Use
- Privacy Policy

Register your child

「登録が正常に完了しました」というメッセージが表示され、オンライン練習のホームページが表示されます。このページで資格情報を使用してサインインする必要があります。



c. パスワードを忘れた場合

パスワードを忘れた場合は、次の2つの方法でパスワードをリセットできます。

1. 教育機関に連絡し仮のパスワードを提供してもらってログインし、新しいパスワードをリセットする方法。
メインページ (learn.eltngl.com) にアクセスし、ユーザーネームと教育機関から提供された仮のパスワードを使用してサインインします。
サインインすると、新しいパスワードを設定できる次のポップアップウィンドウが表示されます。

Update Password

In order to use the app, please update your current password

Current password *

New password *

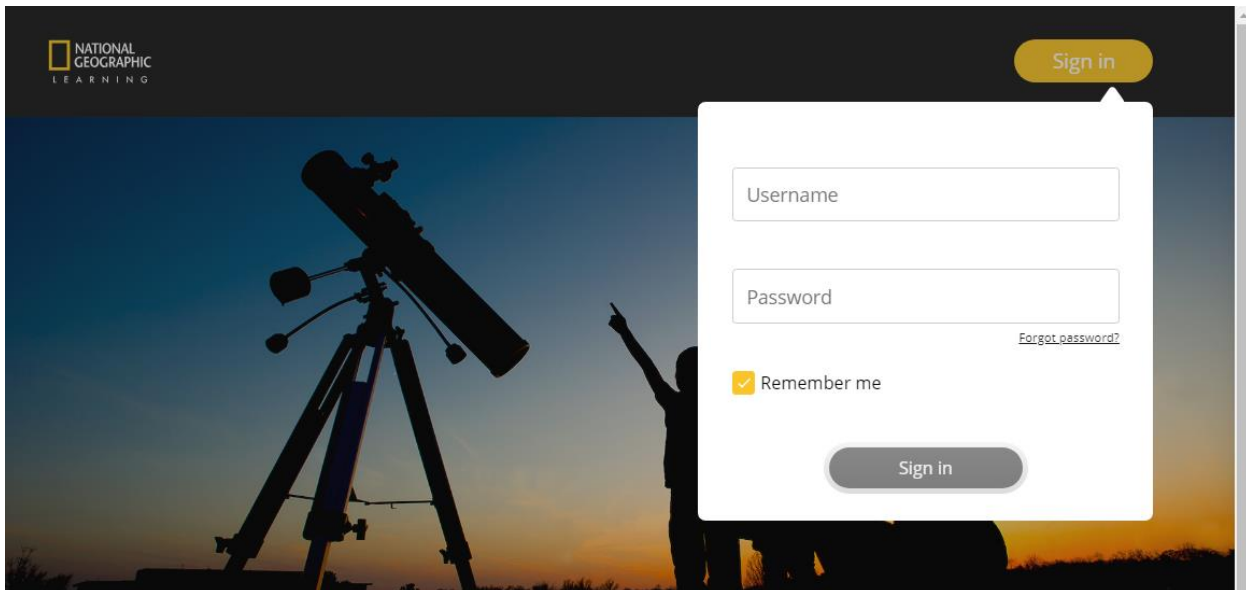
Repeat Password *

Cancel Update

注意: [現在のパスワード] には、教育機関から提供された仮パスワードを入力します。新しいパスワードは8文字以上の英数字で、数字、大文字、小文字をそれぞれ1つ以上含める必要があります。

[更新] をクリックすると、パスワードがリセットされます。

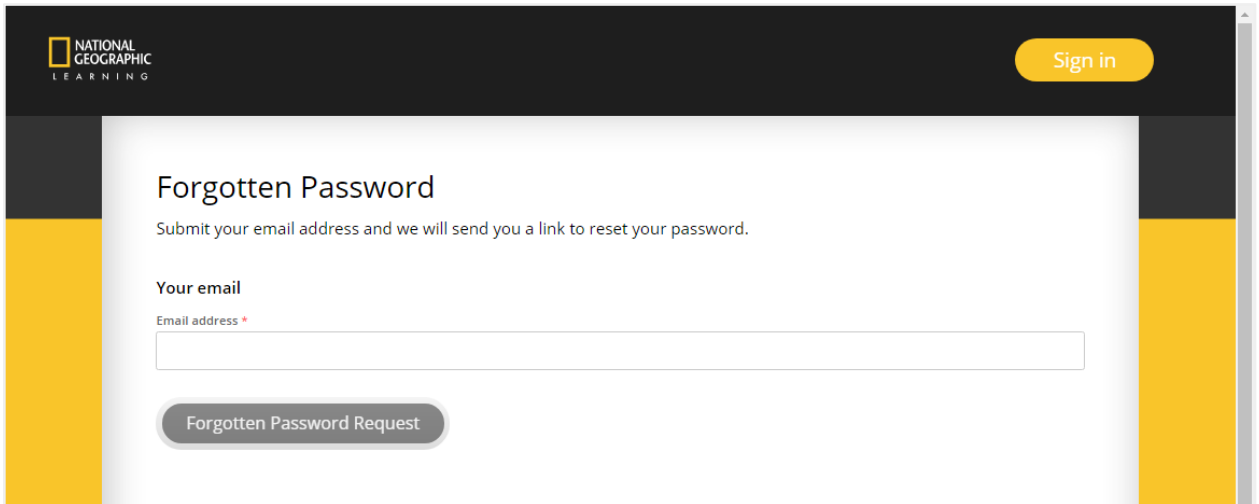
2. メインページ (learn.eltngl.com) で [サインイン] をクリックし、パスワードをリセットするための [パスワードを忘れた場合] リンクをクリックします。



The screenshot shows the National Geographic Learning website with a sign-in modal form overlaid. The modal form contains the following elements:

- Username input field
- Password input field
- [Forgot password?](#) link
- Remember me checkbox
- Sign in button

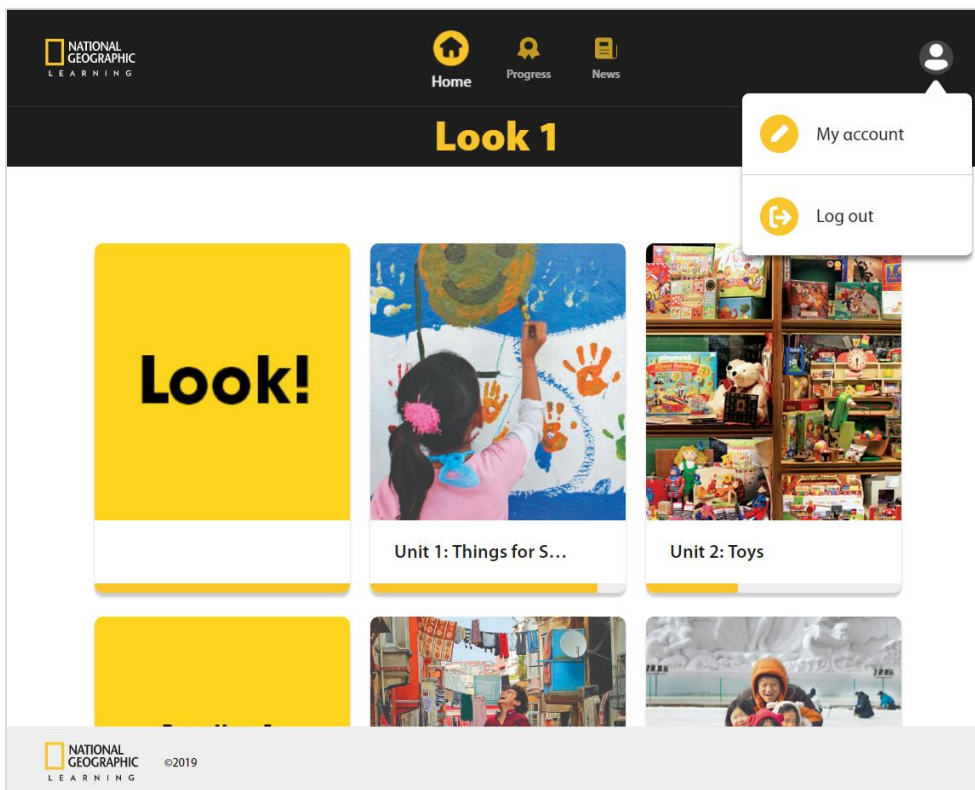
パスワードのリセット手順を受信する電子メールアドレスを入力します。




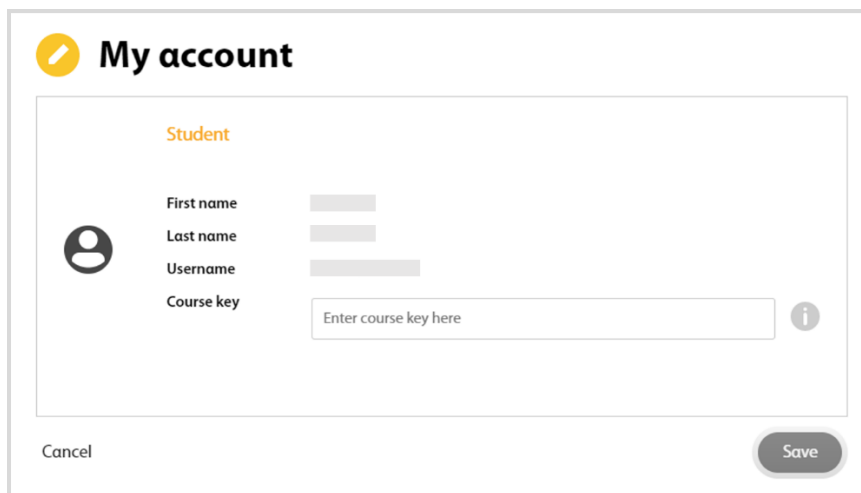
受信した電子メールに記載された手順に従います。

*[ログイン情報を記憶する] を選択して、今後このプロセスを繰り返さずに済むようにすることもできます。

4. 自分のアカウント




 アイコンをクリックすると、お子様のアカウントのプロフィールとして、名、姓、ユーザーネーム、プラットフォームの言語が表示されます。




My account

Student

 First name

Last name




Username

Course key 

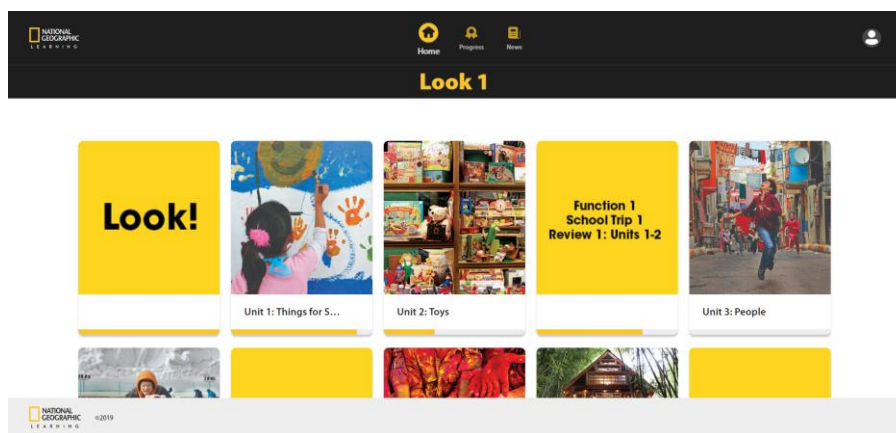
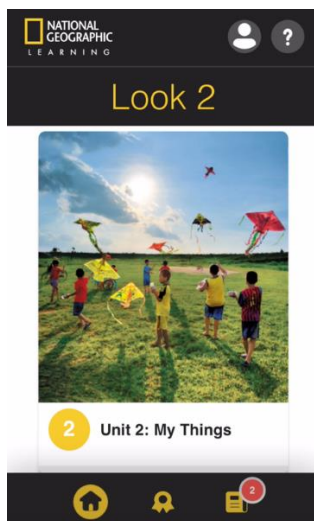
Cancel Save

5. プラットフォームの概要

3つのメイン画面があります。

-  ホーム：すべてのレッスンとアクティビティが表示されます。
-  進捗状況：お子様の進捗状況が表示されます。
-  ニュース：講師と連絡を取ることができます。

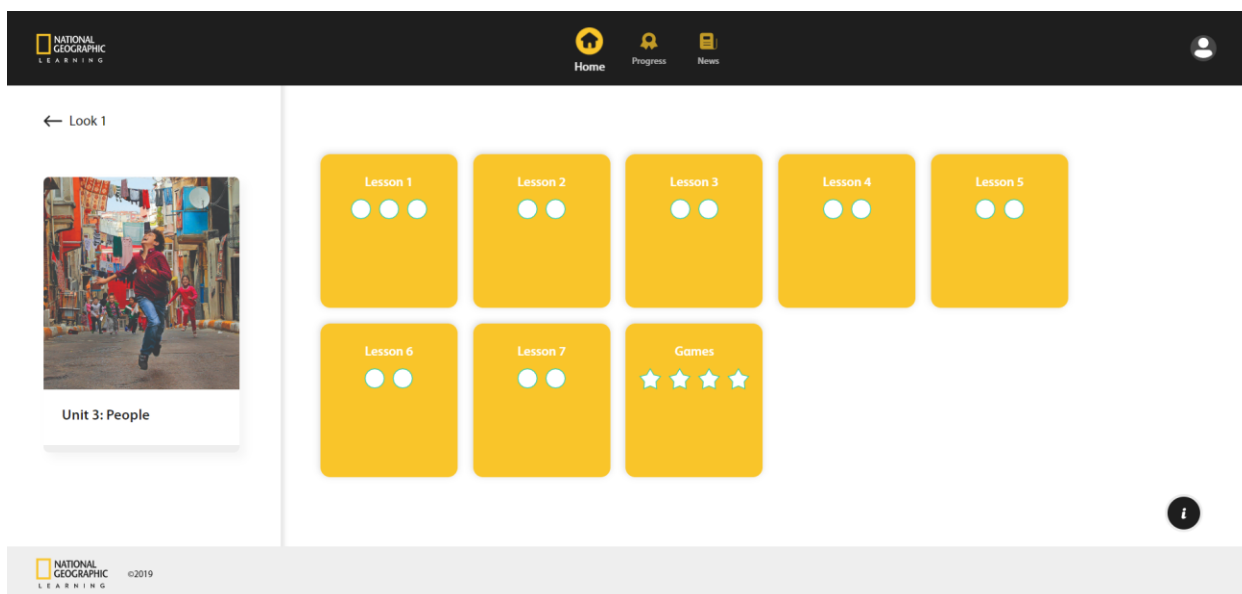
講師から宿題が割り当てられている場合は、サインインすると宿題が表示されます。





この画面でユニットをクリックすると、そのユニット内のレッスンが表示されます。



6. ユニット、レッスン、アクティビティ、ゲーム

コースの各ユニットにはいくつかのレッスンカードがあり、各レッスンカードにはアクティビティとゲームが収録されています。



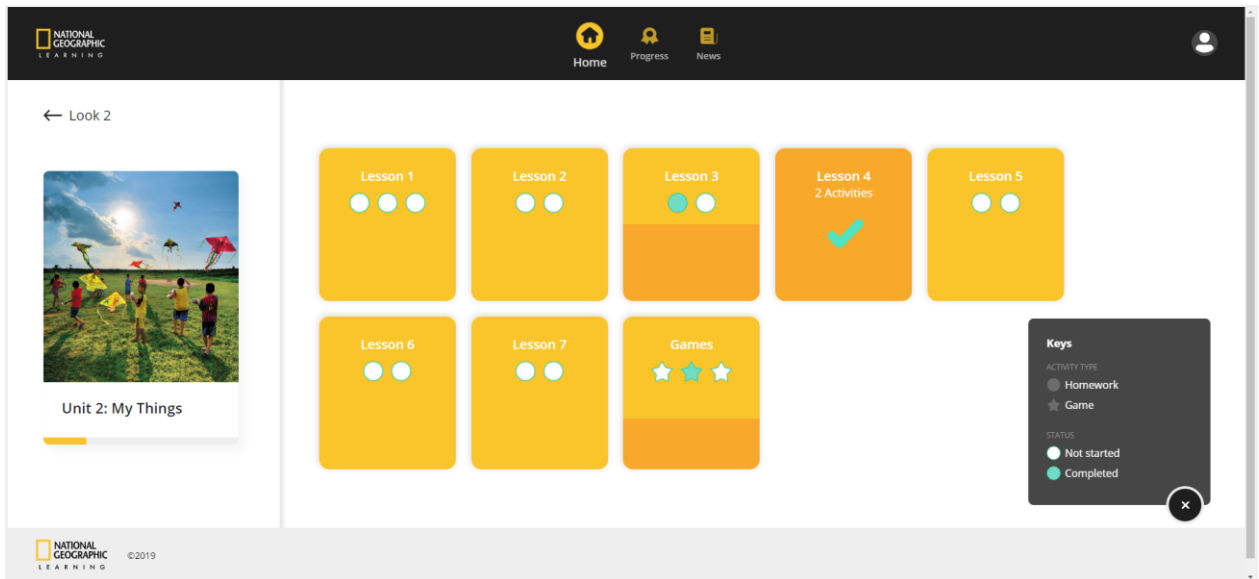
各カード内の進捗状況は、見やすいインジケータで表示されます。
 アクティビティは丸  で示され、ゲームは星  で示されます。

白抜き丸と星は、まだ完了していないアクティビティとゲームを示しています。

アクティビティやゲームを完了すると、緑色で塗りつぶされた丸  と星  になります。

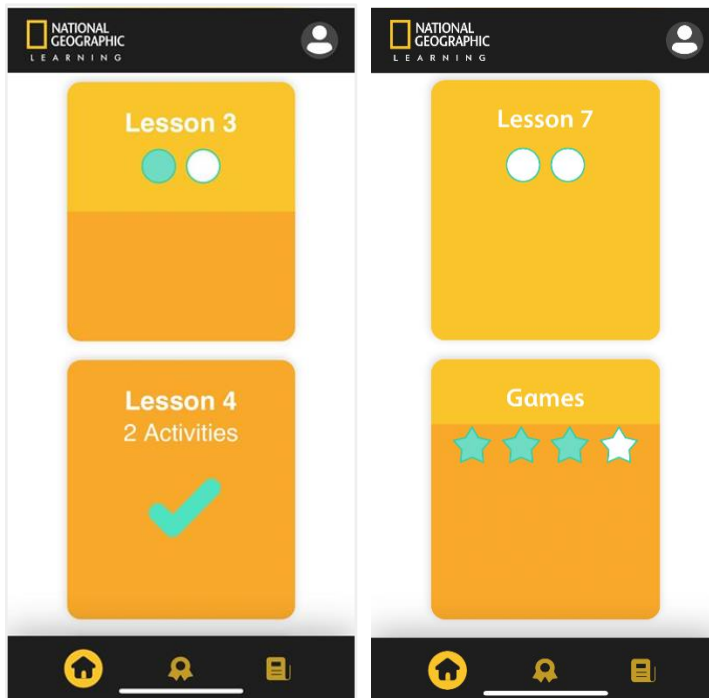
お子様のレッスンの進捗状況も確認できます。レッスンカード全体が黄色になっている場合は、そのレッスンのアクティビティがまだ1つも完了していないことを示します。

レッスンカードの一部がオレンジ色になっている場合は、お子様がそのレッスンのいくつかのアクティビティやゲームを完了したことを意味します。レッスンカード全体がオレンジ色になり、緑色のチェックマークが表示されている場合は、レッスン全体が完了したことを意味します。



The screenshot displays the National Geographic Learning interface for 'Unit 2: My Things'. The top navigation bar includes 'Home', 'Progress', and 'News' icons. The main content area shows a grid of lesson cards: Lesson 1, Lesson 2, Lesson 3, Lesson 4 (2 Activities), Lesson 5, Lesson 6, Lesson 7, and Games. Lesson 4 is highlighted in orange with a green checkmark, indicating completion. Lesson 3 is partially orange with one green circle, indicating partial completion. Other lessons are yellow with white circles, indicating no completion. A 'Keys' legend in the bottom right corner defines activity types (Homework, Game) and status (Not started, Completed).

Lesson	Activity Type	Status
Lesson 1	Game	Not started
Lesson 2	Game	Not started
Lesson 3	Game	Completed (1)
Lesson 4	Game	Completed (2)
Lesson 5	Game	Not started
Lesson 6	Game	Not started
Lesson 7	Game	Not started
Games	Game	Not started



また、ユニットのタイトルの下にはそのユニットの進捗状況を示す黄色い進捗バーがあり、ユニットごとに進捗状況を確認できます。

1. アクティビティの種類

ユニークな種類のアクティビティやゲームがいくつかあります。その中でフラッシュカード、記憶力、ゲーム、およびダイアログの4つのアクティビティは得点になりません。アクティビティの最後の [Done (完了)] ボタンをクリックすると、アクティビティの完了処理が行われ、プラットフォームで完了としてマークされて星または円が塗りつぶされます。

アクティビティに複数の画面がある場合、最後の画面の [Done (完了)] ボタンをクリックすると、アクティビティの完了処理が行われます。これらのアクティビティは、常に 0 %の得点として成績簿に表示されます。

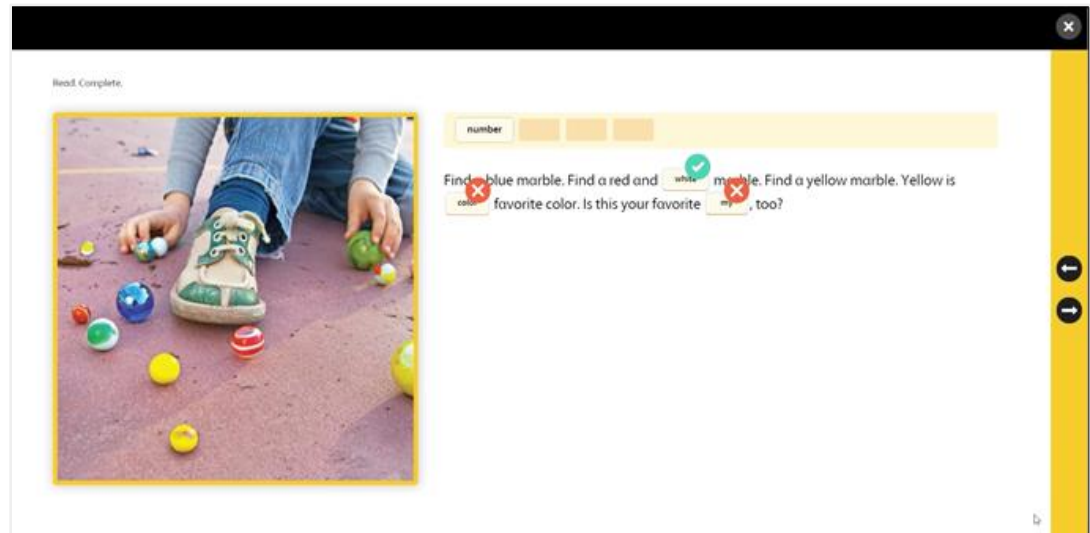
アクティビティには様々な種類があります。

○ フラッシュカード




○ 空欄に記入

○ ドラッグ方式



○ 選択問題



Claudia Chan Shaw is a toy collector in Australia. She has a lot of cool toys. Claudia has old and new toys. She really likes toy robots. Look at these robots from her collection!

Claudia has a robot named Robby. Robby is black. His head is big. His arms and feet are red. He can walk!

Claudia has a lot of ____.


A. toys

B. art

←
→
✓

○ 複数選択問題

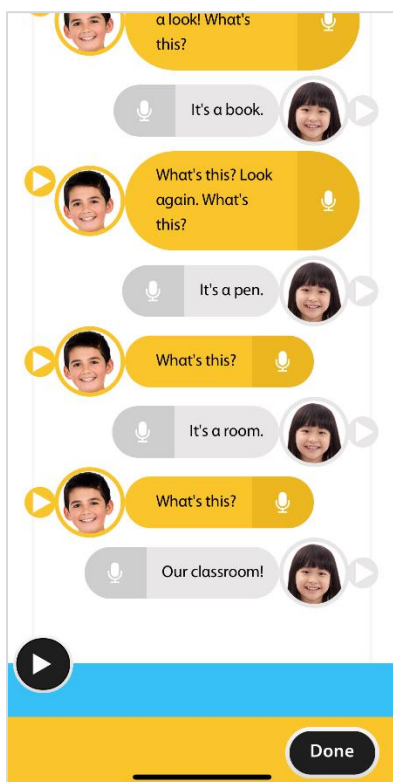
Choose the words about marbles.



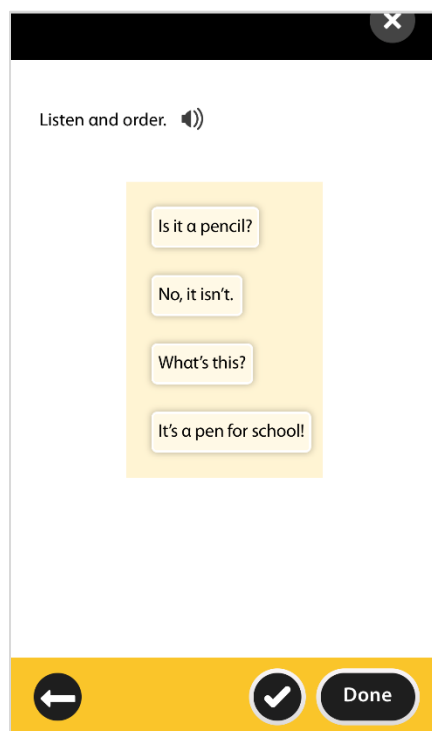
- photo
- game ✓
- fun ✓
- small ✓
- look
- doll
- ball ✓

Look at the photo. This is a game of marbles. Marbles is my favorite game. It's fun!
A marble is small. It's a small ball.

○ ダイアログ







○ 並べ替え問題









○ 組み合わせ問題

Match.




What color is his shirt?   They're blue. 



What color are his pants?   They're white. 

What color are his socks?   It's blue and white. 

○ ハイライト

Listen and highlight three incorrect words.





 incorrect  Erase


Oh, it's Friday. Yes, **it's** Friday.



Does **you** have homework today?


No, he don't. No **homework** Friday.


 

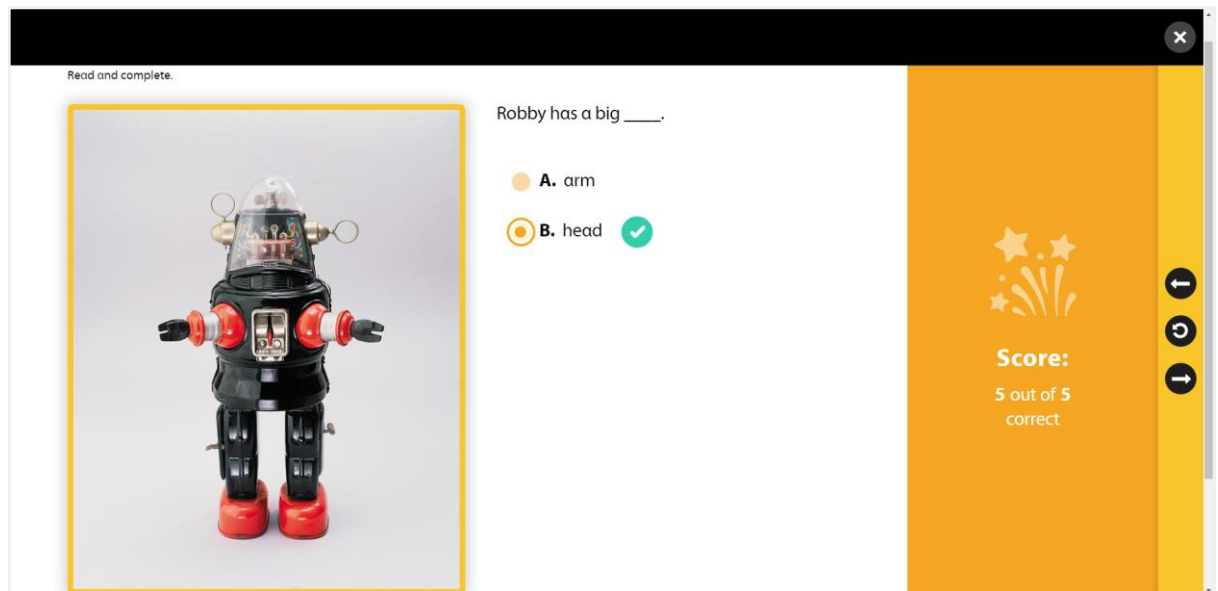
ほとんどのアクティビティには複数の画面があります。1つの画面が終わったら、スマ

ートフォンの  アイコンまたはデスクトップの  アイコンをクリックして答えを確認します。

次の画面に進むには、スマートフォンで左下またはデスクトップ画面の右側にある  矢印を使用します。前の画面に戻るには、 矢印をクリックします。

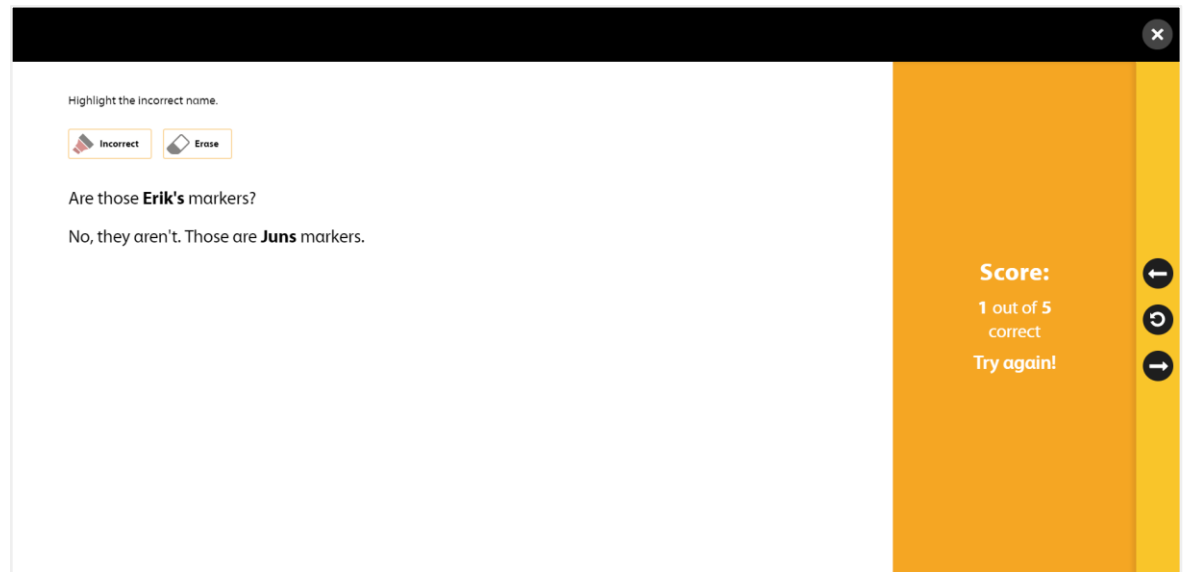
お子様がすべての画面を完了したら、 をクリックすると最終得点が表示されます。

アクティビティが完了したら、そのアクティビティの得点が含まれるメッセージと画像  が表示されます。







The screenshot shows a mobile application interface. On the left, there is a photograph of a black and red vintage-style robot. To the right of the image, the text reads "Robby has a big ____." Below this, there are two multiple-choice options: "A. arm" and "B. head". Option "B. head" is selected, indicated by a green checkmark. On the far right, there is a vertical orange sidebar containing a "Score:" section that displays "5 out of 5 correct" and a vertical navigation bar with arrows.

得点が低い場合は、「再度試してください」というメッセージが表示されます。



アクティビティが完了したら、いくつかのオプションがあります。

-  左向き矢印をクリックして各アクティビティの答えを確認する。
-  矢印をクリックしてアクティビティをやり直す。
-  右向き矢印をクリックして次のアクティビティに進む。
-  アクティビティを終了してユニットの画面に戻る。

2. ゲーム

オンライン練習にはいくつかの種類のゲームがあります。ゲームの例は次のとおりです。

1. クロスワードパズル

キーボードを使って空白に文字を入れて、クロスワードパズルを完成させます。新しい単語が正しく入力されると画面から消えます。

4. Unit **Crossword**

Fill the blank spaces!
Use your keyboard to progress on the game.

Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Horizontal

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Check answers ✓

4. Unit **Crossword**

Fill the blank spaces!
Use your keyboard to progress on the game.

Vertical

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

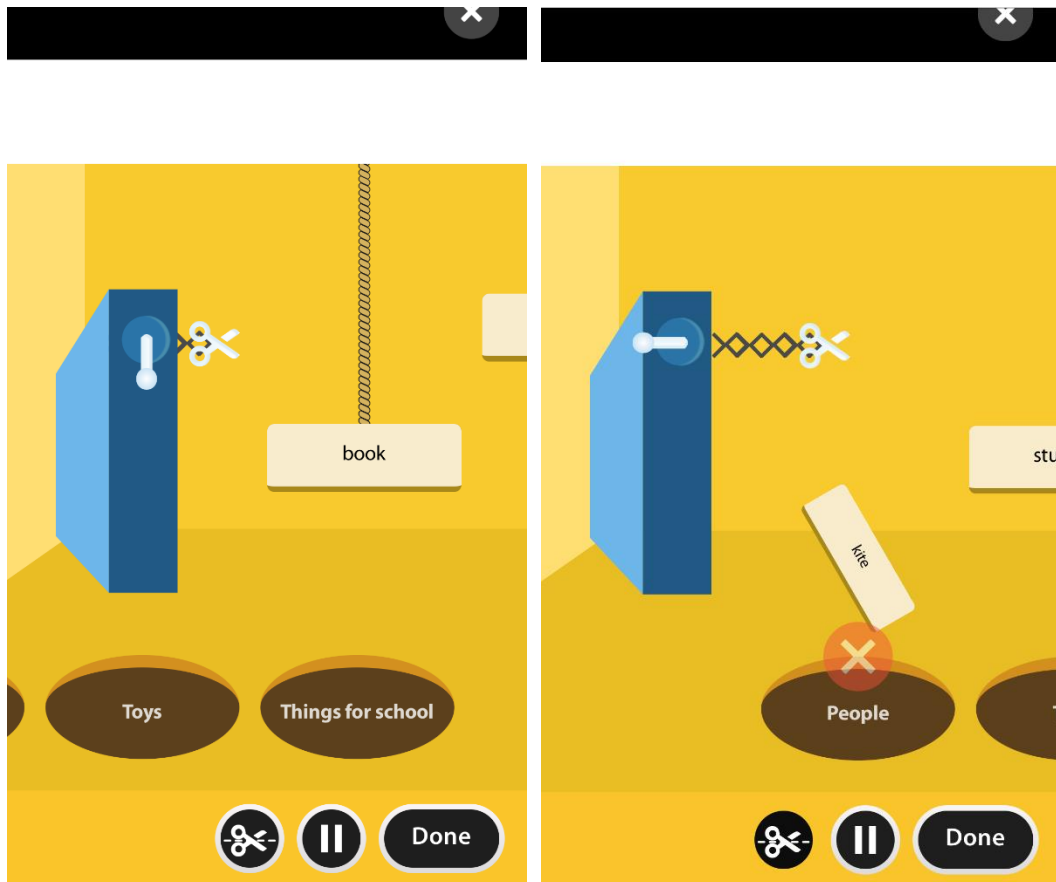
Horizontal

1. Name of an animal with that much letters.
2. Italian word for "goodbye"

Check answers ✓

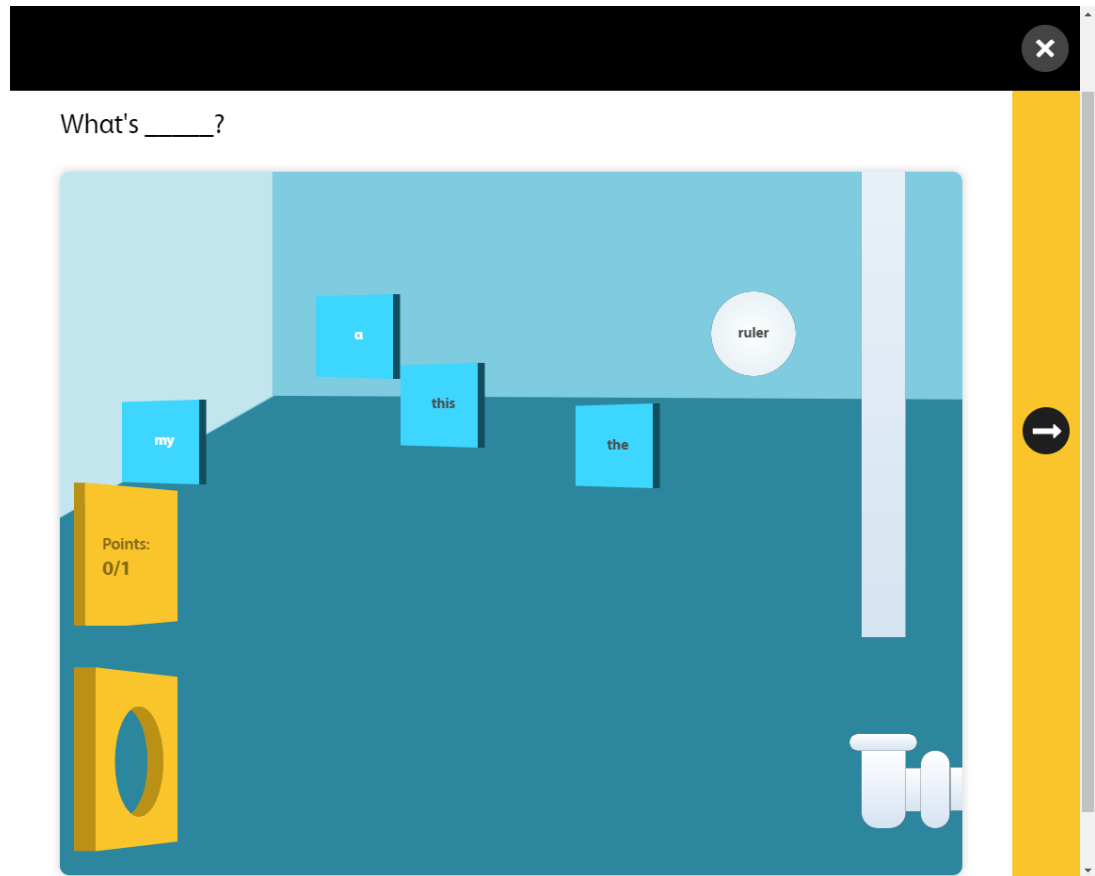
2. ボックスドロップ

分類ゲームです。アイテムが正しいカテゴリに落ちるようにロープを切ります。



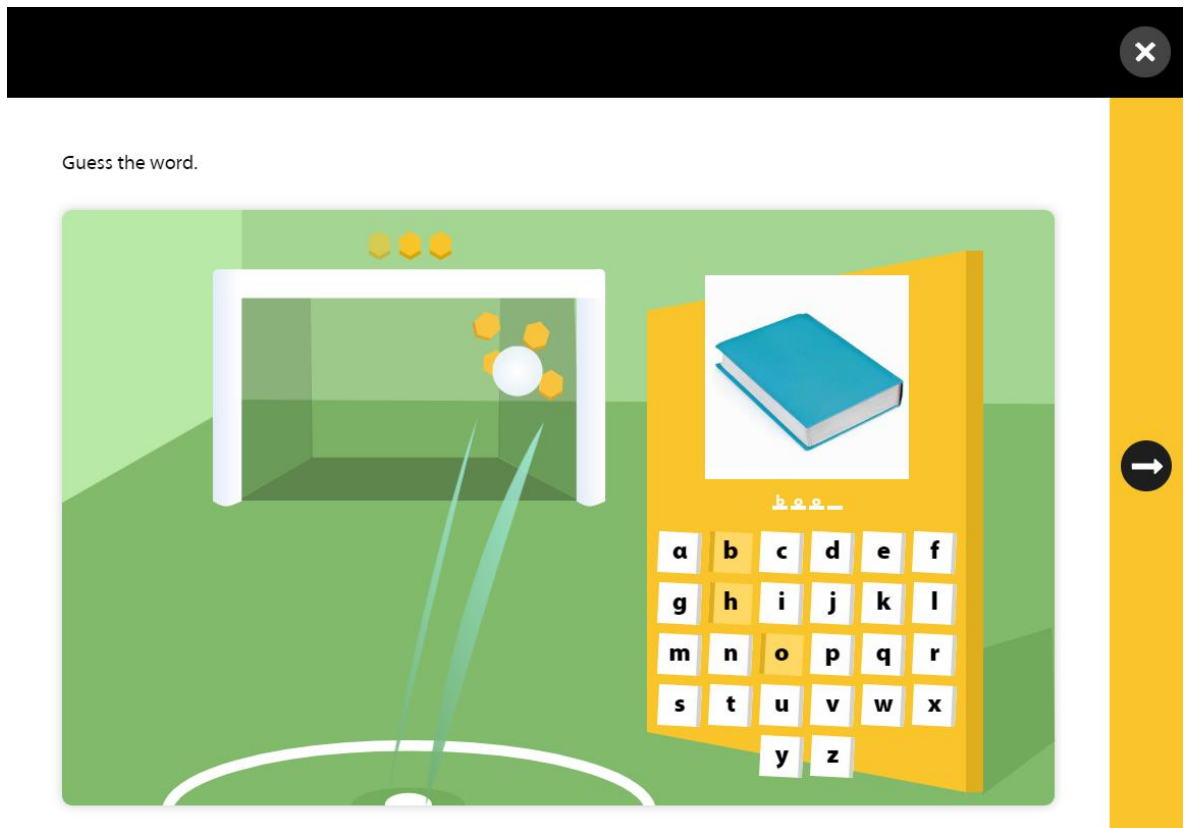
3. キャッチ

図形内にある正しい答えをクリックすると得点を獲得できます。



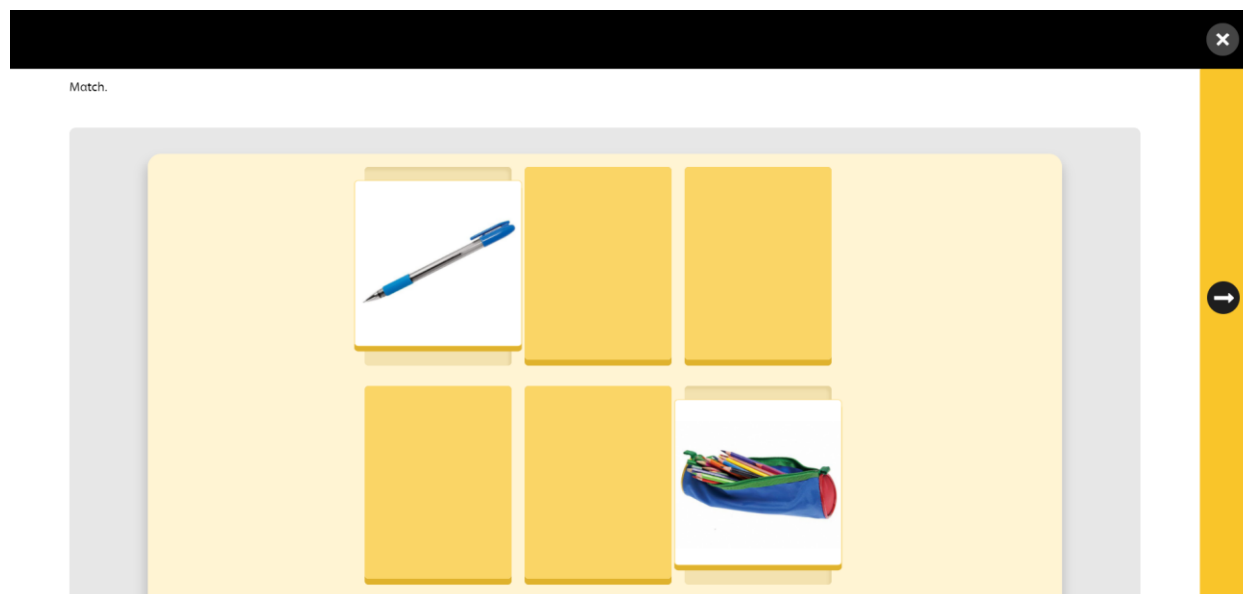
4. 単語当て

キーボードを使って文字を選択し、「ミステリーワード」を見つけます。




5. 記憶力 (Match)


一致するカードを見つけます。

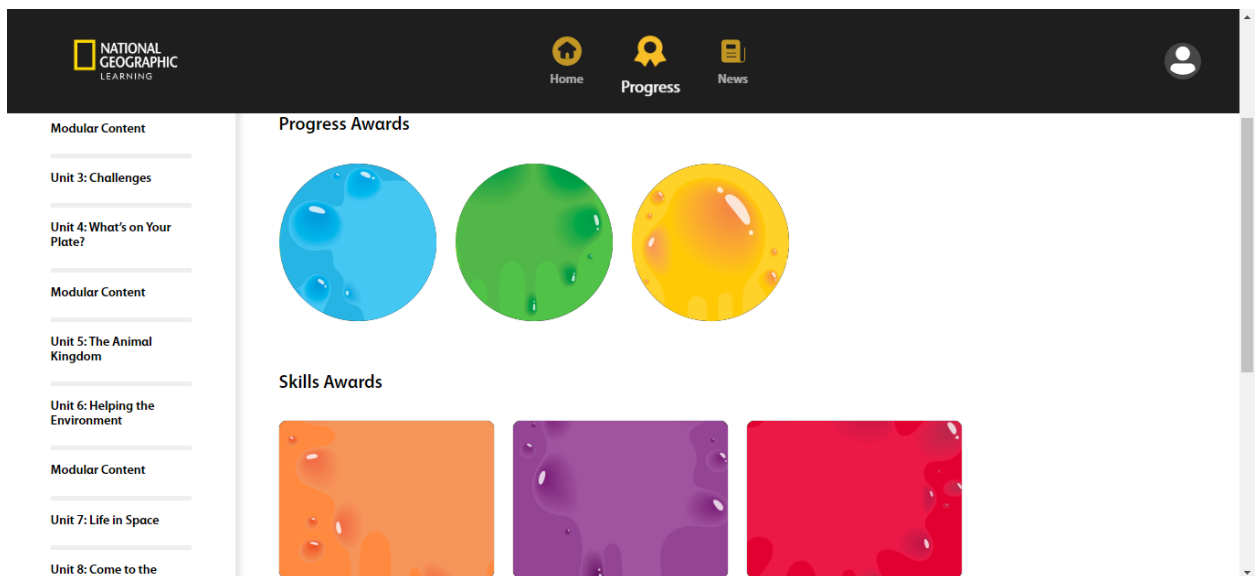
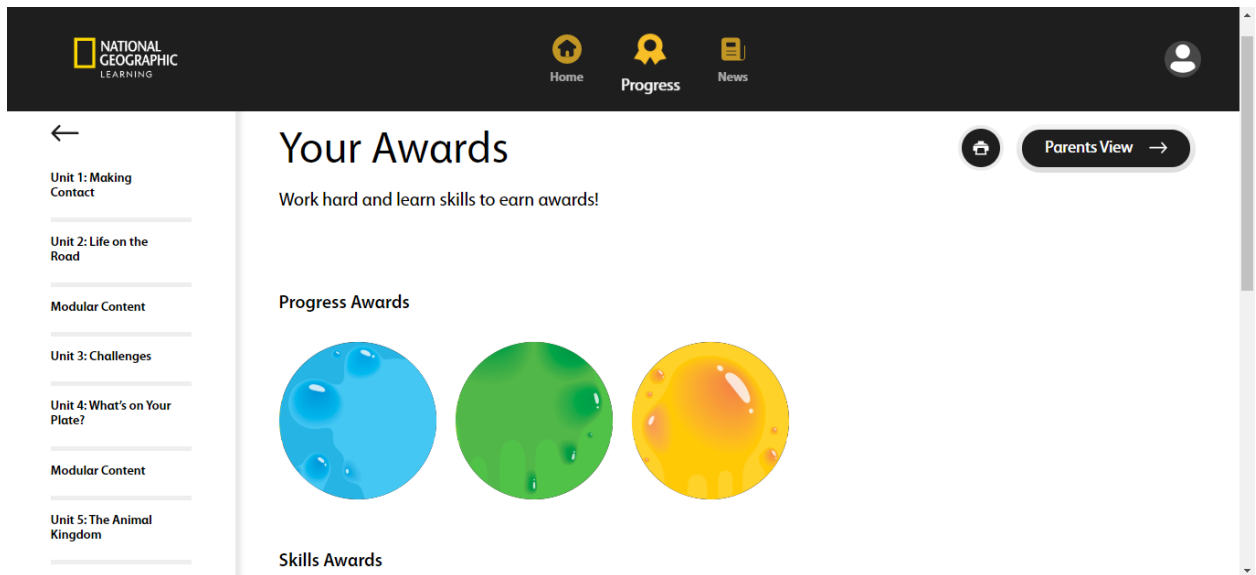


7. 進捗状況

進捗状況を確認するには、画面上部中央にあるアワードアイコン  をクリックして [進捗状況] 画面にアクセスします。獲得したすべてのアワード、およびアクティビティや課題を正しく完了すると獲得できるすべてのアワードが表示されます。アクティビティを進めて行くことで、バッジを獲得したり、驚きを発見して行きます。

講師指導型コースの場合は、デスクトップ画面の左側に課題の進捗状況の概要が表示されます。

この画面からプリンターアイコン  をクリックしてアワードを印刷したり、[保護者画面] にアクセスしたりできます。



A. 生徒のアワード

生徒のアワードは2種類あります。

- **1. 進捗アワード**。コースの進捗状況に対して発行される3種類の進捗アワードがあります。
 - 青：アクティビティの 1/3 が完了すると受け取るアワード。
 - 緑：アクティビティの 2/3 が完了すると受け取るアワード。

- 黄：アクティビティが 100% 完了すると受け取るアワード。
各アワードは最初から表示されていますが、“スライム”で覆われています。生徒が次の4段階でゴールに近づくにつれて、スライムが取り除かれて隠された画像が次第に見えてきます。

- コースの 25 ~ 49% が完了。
- コースの 50 ~ 74% が完了。
- コースの 75 ~ 99% が完了。
- コースの 100% (すべて) が完了。

画像がはっきりしてスライムでおおわれた部分が小さくなるたびに、進捗状況ナビゲーションアイコンの横に励ましのメッセージがポップアップします。

アワードの覆いが取り除かれると、画面でスライムが“破裂”します。

- **2. スキル アワード。** コースの成績に対して発行される3種類のスキルアワードがあります。
 - オレンジ：コースの全アクティビティのうち 20 % で 100% の得点を獲得した場合。
 - 紫：コースの全アクティビティのうち 40 % で 100% の得点を獲得した場合。
 - 赤：コースの全アクティビティのうち 60 % で 100% の得点を獲得した場合。

各アワードは最初から表示されていますが、“スライム”で覆われています。“スライム”で隠されたビデオは4段階で見えるようになります。ビデオの見える部分が大きくなるたびに、進捗状況ナビゲーションアイコンの横に、励ましのメッセージがポップアップします。

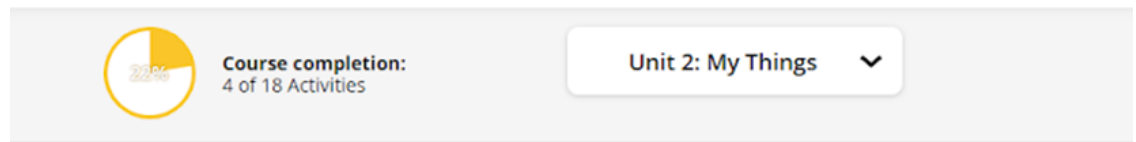
1つのアワードが発行されたら、次のアワードの集計は再び 0% から始まります。

スライムの最後の塊が“破裂”したら、その後にアワードが表示されます。このポップアップ画面を閉じて、全画面表示に戻って獲得した各アワードをクリックして表示できます。

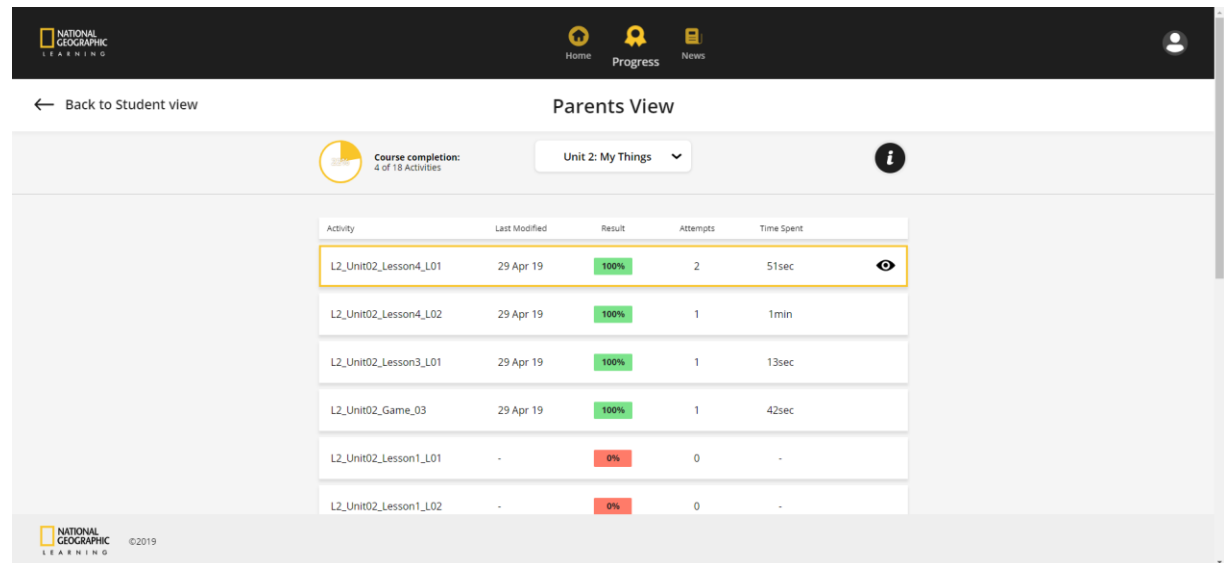
B. 保護者画面

保護者は、ユニットの完了割合（完了率）およびアクティビティの結果を一目で確認できます。

Parents View




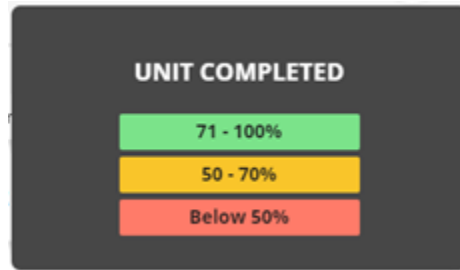
[保護者画面] の下のドロップダウンメニューから目的のユニットを選択するだけで、他のユニットの進捗状況を簡単に確認できます。




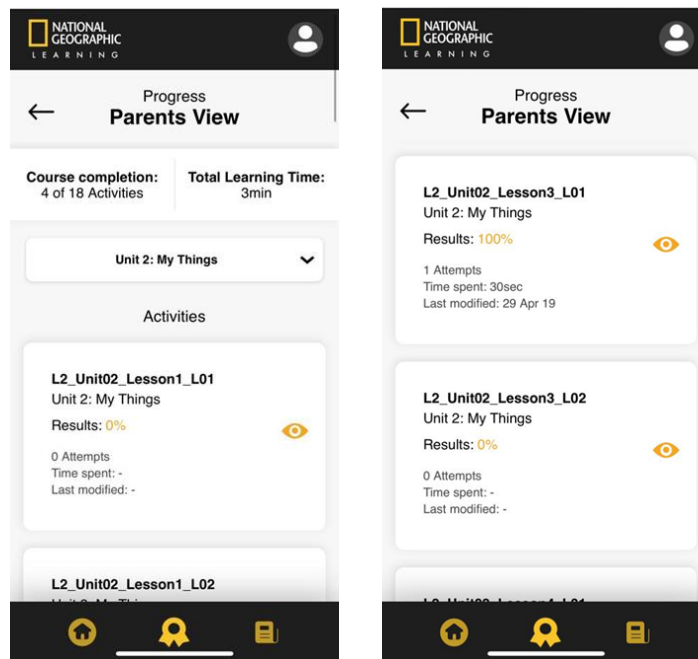
アクティビティごとに、最終更新日、獲得した結果、試行回数、および完了までに費やした時間が表示されます。結果は正しく完了したアクティビティの割合（正解率）として表示され、背景にカラーキーが表示されます。

Activity	Last Modified	Result	Attempts	Time Spent
L2_Unit02_Lesson4_L01	29 Apr 19	100%	2	51sec


 アイコンをクリックすると、カラー キーの説明が表示されます。

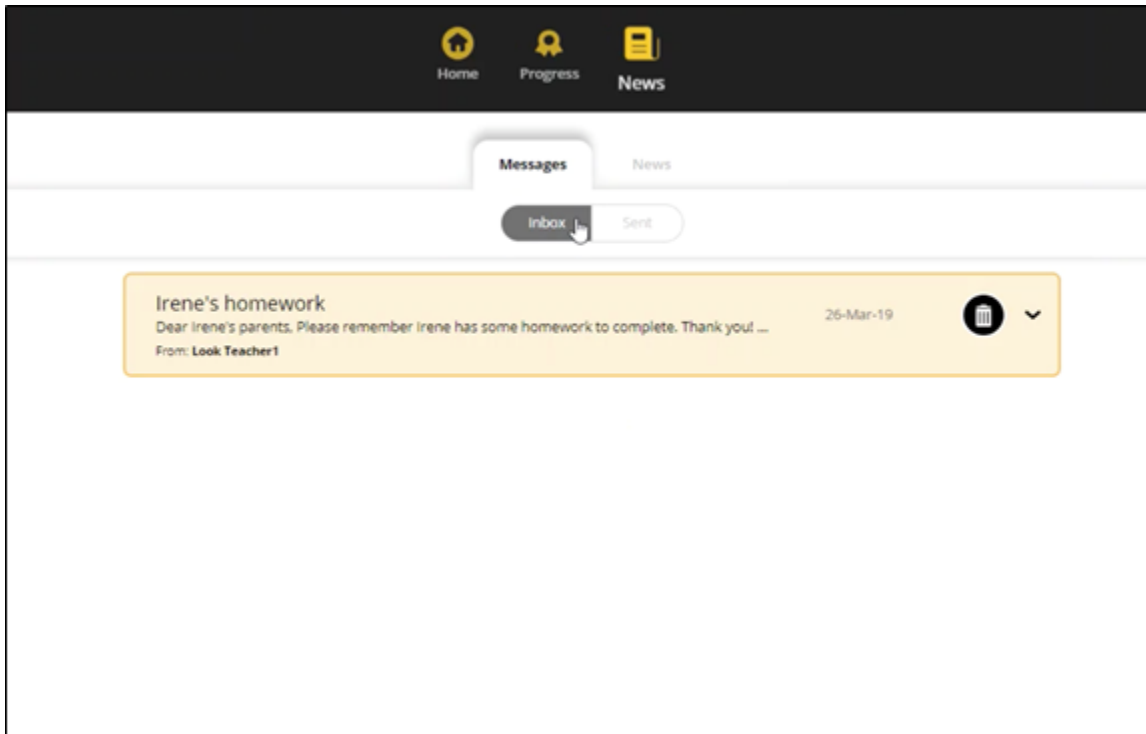


アクティビティをクリックすると目のアイコン  が表示されます。このアイコンをクリックすると、アクティビティの正しい答えが表示されます。

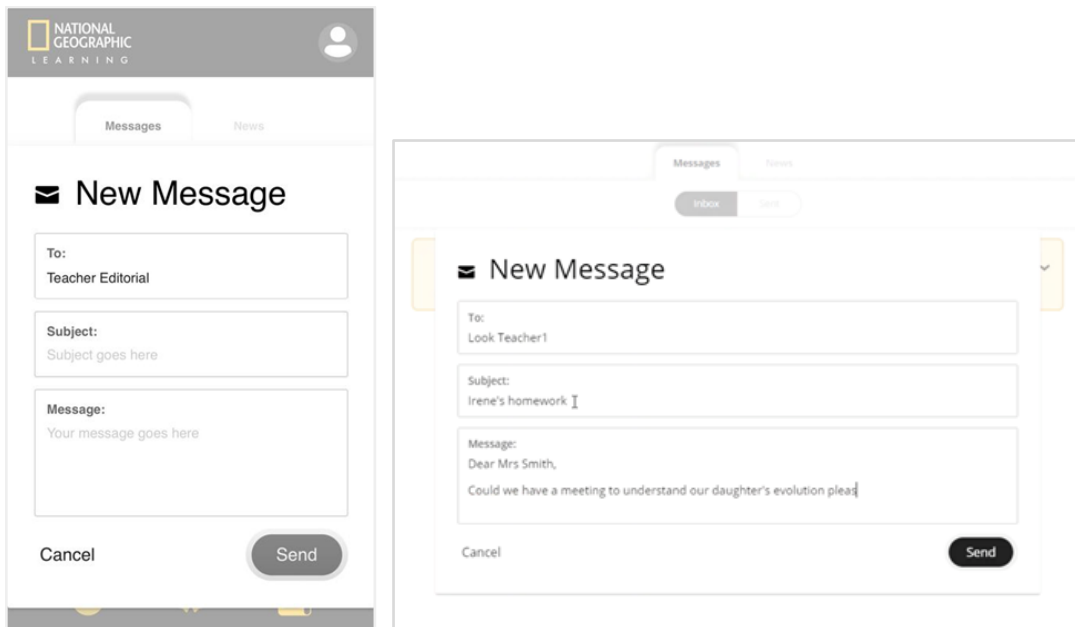


8. メッセージ

[ニュース] を使用して講師と簡単に連絡を取ることができます。  アイコンをクリックすると [ニュース] セクションが表示されます。ここで講師からの [メッセージ] および教育機関からの [ニュース] を確認してください。メッセージはすべて受信トレイで管理します。



新しいメッセージを簡単に作成したり返信したりできます。



9. サポート

詳細については、support.eltngl.com/onlinepractice にアクセスしてください。